

Kaiser

4 giocatori

52 carte

Difficoltà: Media

Durata: Media

Prima squadra a 52 punti attraverso prese e carte speciali.

PREPARAZIONE

- 4 giocatori in coppie, 32 carte.
- Distribuire 8 ciascuno.
- Licitare 6-12 per la briscola.

PUNTEGGIO

- 1 punto/presa. 5 di Cuori = +5. 3 di Picche = -3.
- Licita fallita = perdere l'importo della licita.

Consiglio: Concentrati sull'oscillazione di 8 punti tra il 5 di Cuori e il 3 di Picche.

AL TUO TURNO

- Seguire il seme se possibile.
- Vince la briscola più alta o la carta del seme guidato.
- Catturare le carte speciali.

Kaiser è un gioco di presa in coppia canadese che usa 32 carte con due carte speciali: il 5 di Cuori (+5 punti) e il 3 di Picche (-3 punti). Le squadre licitano e giocano per raggiungere i loro obiettivi.

Obiettivo

Vincere prese per guadagnare punti, catturare il 5 di Cuori per un bonus ed evitare la penalità del 3 di Picche. La prima squadra a raggiungere 52 punti vince.

Preparazione

1. **Giocatori:** 4 giocatori in coppie.
2. **Mazzo:** 32 carte (8 carte per seme: 7-A, ma sostituire il 7 di Cuori con il 5 di Cuori e il 7 di Picche con il 3 di Picche).
3. **Distribuzione:** Distribuire 8 carte a ciascun giocatore.

Svolgimento del gioco

1. **Passo 1:** I giocatori licitano 6-12 prese (o passano). Il migliore offerente nomina la briscola. Una licita senza briscola supera una licita con seme dello stesso numero.
2. **Passo 2:** Il licitante guida la prima presa. I giocatori devono seguire il seme se possibile.
3. **Passo 3:** Vince la briscola più alta o la carta del seme guidato più alta. Il 5 di Cuori e il 3 di Picche segnano i loro valori speciali indipendentemente dalla briscola.
4. **Passo 4:** Dopo tutte le prese, le squadre calcolano: 1 punto per presa vinta, +5 per il 5 di Cuori, -3 per il 3 di Picche.

Punteggio

- Ogni presa = 1 punto. 5 di Cuori = +5 punti. 3 di Picche = -3 punti.
- Se la squadra che licita fallisce, perde l'importo della sua licita. Prima a 52 vince.

Varianti

- **Kaiser Senza Briscola:** La licita senza briscola è sempre la più alta possibile.
- **Kaiser Basso:** Una licita negativa in cui si cerca di perdere prese.

Consigli e strategie

- Cattura il 5 di Cuori ed evita il 3 di Picche per un'oscillazione di 8 punti.
- Licita in modo aggressivo con briscole forti e il 5 di Cuori.
- Guida le briscole all'inizio per controllare il gioco.

Consigli e strategia

Il 5 di Cuori e il 3 di Picche creano un'oscillazione di 8 punti. Concentra la tua strategia nel catturare il 5 e nel passare il 3 agli avversari.

La fase di licita è cruciale. Avere il 5 di Cuori dà alla tua squadra un vantaggio intrinseco su cui vale la pena licitare.