

# James Bond

2-3 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

Completa tutte le tue pile come poker prima del tuo avversario.

## PREPARAZIONE

- 2-3 giocatori con un mazzo standard da 52 carte.
- Distribuisci 4 pile coperte da 4 carte a ciascun giocatore. Posiziona 4 carte scoperte al centro.

## PUNTEGGIO

- Nessun punto. Il primo giocatore a completare tutte le pile vince.

*Consiglio: Concentrati su una pila alla volta e memorizza cosa serve a ciascuna pila.*

## AL TUO TURNO

- Nessun turno! Entrambi i giocatori giocano simultaneamente.
- Scambia una carta alla volta tra le tue pile e le carte centrali.
- Quando una pila ha un poker, girala scoperta.
- Grida 'James Bond!' quando tutte le pile sono complete.

James Bond è un gioco di carte frenetico in cui i giocatori gareggiano per completare poker in tutte le proprie pile. Le carte vengono scambiate una alla volta tra le proprie pile e un pool centrale. Il primo giocatore a trasformare tutte le pile in poker grida 'James Bond!' e vince.

## Obiettivo

Essere il primo giocatore a trasformare ogni pila di carte in un poker scambiando carte con le carte scoperte centrali.

## Preparazione

1. **Giocatori:** da 2 a 3 giocatori (meglio in 2).
2. **Mazzo:** mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** distribuisci 4 carte coperte a ciascun giocatore in pile da 4. Ogni giocatore ottiene 4 pile (16 carte totali per 2 giocatori, o adattate per 3). Posiziona le restanti 4 carte scoperte al centro del tavolo.

## Svolgimento del gioco

1. **Gioco simultaneo:** non ci sono turni. Entrambi i giocatori giocano allo stesso tempo il più velocemente possibile.
2. **Guardare le pile:** i giocatori possono guardare le proprie pile ma devono tenerle coperte sul tavolo. Guarda solo una pila alla volta.
3. **Scambio:** prendi una carta da qualsiasi delle 4 carte scoperte centrali e scambiala con una carta da qualsiasi tua pila. Puoi scambiare solo una carta alla volta.
4. **Poker:** quando una pila contiene quattro carte dello stesso valore, girala scoperta per bloccarla.
5. **Grido vincente:** quando tutte le tue pile sono poker, grida 'James Bond!' per vincere.

## Vincere

- **Primo a finire:** il primo giocatore a completare tutte le pile come poker e gridare 'James Bond!' vince.
- **Verifica:** se un giocatore grida 'James Bond!' ma una pila è errata, perde immediatamente.

## Varianti

- **A turni:** per una versione più tranquilla, i giocatori si alternano effettuando uno scambio ciascuno.
- **Tre giocatori:** distribuisci meno pile per giocatore e aggiungi più carte centrali per il giocatore extra.
- **Jolly:** aggiungi i Jolly come carte jolly che possono sostituire qualsiasi valore.

## Consigli e strategie

- Concentrati sul completare una pila alla volta invece di distribuire i tuoi sforzi su tutte le pile.
- Tieni mentalmente traccia di cosa ti serve per individuare immediatamente le carte centrali utili.
- La velocità conta più della perfezione. Scambia rapidamente e con decisione.

## Consigli e strategia

---

Concentrati su una pila alla volta e memorizza cosa serve a ciascuna pila. Velocità e memoria sono le chiavi per vincere a James Bond.

La memoria è l'abilità nascosta in James Bond. Il giocatore che ricorda meglio il contenuto delle proprie pile perderà meno tempo a controllare e scambierà in modo più efficiente.