

Honeymoon Bridge

2 giocatori

52 carte

Difficoltà: Difficile

Durata: Lunga

Costruire una mano forte dalla pila, dichiarare un contratto e vincere il numero dichiarato di prese.

PREPARAZIONE

- 2 giocatori con un mazzo standard da 52 carte.
- Distribuire 13 carte ciascuno. Le restanti 26 carte formano la pila.

PUNTEGGIO

- Punteggio standard del Bridge: 100 sotto la linea vince una partita.
- Chi vince due partite su tre vince il rubber.
- Sopravvance sopra la linea; penalità per sottovance agli avversari.

Consiglio: Durante la pesca, tenere le carte che costruiscono semi forti e scartare da quelli deboli.

AL TUO TURNO

- Fase di pesca: pescare 2 carte, tenerne 1, scartarne 1. Alternare finché la pila è esaurita.
- Licitazione: dichiarare usando le convenzioni standard del Bridge.
- Giocare 13 prese. Seguire il seme; le briscole battono il seme guidato.

Honeymoon Bridge è un adattamento del Contract Bridge per due giocatori. I giocatori pescano carte dalla pila per costruire le proprie mani, poi dichiarano e giocano le prese usando le convenzioni standard del Bridge. Conserva la profondità strategica del Bridge rendendolo accessibile a soli due giocatori.

Obiettivo

Fare punti dichiarando e realizzando contratti, vincendo il numero dichiarato di prese con o senza briscola, come nel Bridge standard.

Preparazione

1. **Giocatori:** 2 giocatori.
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** Distribuire 13 carte coperte a ciascun giocatore. Mettere le restanti 26 carte coperte come pila di pesca.

Fase di pesca

1. **Turni di pesca:** I giocatori si alternano nel pescare dalla pila. Chi non è mazziere pesca per primo, guarda la carta e decide se tenerla (aggiungendola alla propria mano) o scartarla coperta.
2. **Seconda carta:** Il giocatore pesca poi una seconda carta. Se ha tenuto la prima, deve scartare la seconda coperta. Se ha scartato la prima, deve tenere la seconda.
3. **L'avversario pesca:** L'altro giocatore fa lo stesso, pescando due carte e tenendone una.
4. **Continuare:** Si continua finché la pila è esaurita, lasciando a ciascun giocatore una mano da 13 carte.

Dichiarazione

1. **Dichiarazione standard:** Dopo aver formato le mani, i giocatori dichiarano usando le convenzioni di licitazione standard del Bridge (1 Fiori, 1 Quadri, 1 Senza Atout, ecc.).
2. **Contratti:** La dichiarazione più alta diventa il contratto. Il dichiarante deve vincere il numero di prese dichiarate (più 6).
3. **Passo:** Se entrambi i giocatori passano immediatamente, le carte vengono ridistribuite.

Gioco delle prese

1. **Attacco:** Chi non è dichiarante attacca la prima presa.
2. **Seguire il seme:** I giocatori devono seguire il seme se possibile. Se non possono, possono giocare qualsiasi carta inclusa la briscola.
3. **Vincere le prese:** La carta più alta del seme guidato vince, salvo che non sia stata tagliata con la briscola. La briscola più alta vince se vengono giocate briscole.
4. **13 prese:** Tutte le 13 prese vengono giocate fino in fondo.

Punteggio

1. **Punteggio Bridge:** Usare il punteggio standard del Bridge per contratti realizzati o falliti.
2. **Bonus di partita:** Il primo a raggiungere 100 punti sotto la linea vince una partita. Chi vince due partite su tre vince il rubber.
3. **Sopravvance e sottovance:** Segnare le sopravvance sopra la linea e le penalità per le sottovance agli avversari.

Varianti

- **Single dummy:** La mano di un giocatore viene messa scoperta sul tavolo come morto, simile al Bridge standard.
- **Punteggio semplificato:** Usare un sistema di punti più semplice invece del punteggio completo del Bridge per il gioco casuale.
- **Senza pesca:** Alcune varianti distribuiscono tutte le 26 carte direttamente a ciascun giocatore senza una fase di pesca.

Consigli e strategie

- Durante la fase di pesca, privilegiare le carte che costruiscono semi forti e potenziali contratti.
- Prestare attenzione a quali carte l'avversario tiene rispetto a quelle che scarta per dedurre la forza della sua mano.
- Dichiarare con prudenza finché non si ha familiarità con le dinamiche di licitazione a due giocatori.

Consigli e strategia

La fase di pesca è fondamentale. Tenere le carte che costruiscono semi per dichiarazioni forti. Scartare le carte basse dai semi corti per creare vuoti utili per tagliare in seguito.

La fase di pesca aggiunge uno strato di strategia assente nel Bridge normale. Scegliere quali carte tenere permette di costruire una mano, ma l'avversario fa lo stesso. Leggere i suoi scarti è fondamentale.