

# Cuori

3-6 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Media

## Avere il punteggio più basso evitando Cuori e la Regina di Picche.

### PREPARAZIONE

- Distribuisci 13 carte a ciascun giocatore.
- Passa 3 carte a sinistra (poi destra, di fronte, poi nessun passaggio).

### PUNTEGGIO

- Ogni Cuore = 1 punto; Regina di Picche = 13 punti.
- Sparare la luna = 26 punti agli altri (o -26 a te).
- Il gioco finisce a 100 punti; vince chi ne ha di meno.

*Consiglio: Controlla la distribuzione dei Cuori alti prima di decidere se sparare la luna.*

### AL TUO TURNO

- Il 2 di Fiori attacca per primo.
- Rispondi al seme se possibile; altrimenti scarta.
- La carta più alta del seme d'attacco vince.
- I Cuori non possono essere attaccati finché non spezzati.

Cuori è un gioco a prese per quattro giocatori in cui l'obiettivo è evitare carte penalità. L'eccezione è 'sparare la luna': prendere tutte le carte penalità.

## Giocatori

4 giocatori

## Mazzo di carte

Mazzo standard da 52 carte

1. **Players:** Hearts is played with four players.
2. **Deck:** A standard 52-card deck is used.
3. **Passing Cards:** In the first hand, each player passes three cards to the player to their left. In subsequent hands, passing alternates between left, right, across, and no passing.

## Obiettivo

Avere il punteggio più basso. Ogni Cuore vale 1 punto, la Regina di Picche 13 punti.

## Preparazione

1. Distribuisci 13 carte a ciascun giocatore.
2. Ogni giocatore passa 3 carte al vicino (direzione che cambia ogni mano).
3. Il giocatore con il 2 di Fiori attacca per primo.

## Svolgimento del gioco

1. Chi attacca gioca qualsiasi carta; gli altri rispondono al seme se possibile.
2. Chi non ha il seme d'attacco può giocare qualsiasi carta.
3. La carta più alta del seme d'attacco vince.
4. I Cuori non possono essere attaccati finché non sono stati 'spezzati'.
5. Il vincitore della presa attacca la successiva.

## Sparare la luna

If a player captures all the hearts and the Queen of Spades in a single hand, they shoot the moon. Each of the other players receives 26 penalty points.

- Se un giocatore prende tutti i 13 Cuori e la Regina di Picche, 'spara la luna'.
- Tutti gli altri ricevono 26 punti, oppure il giocatore sottrae 26 dal proprio punteggio.

## Punteggio

The game is typically played to a predetermined point total, such as 100 points. The player with the lowest score wins.

- Ogni Cuore = 1 punto penalità.
- Regina di Picche = 13 punti penalità.
- Il gioco termina quando qualcuno raggiunge 100 punti.
- Chi ha il punteggio più basso vince.

## Strategie

---

- Passa carte alte di Cuori e la Regina di Picche.
- Evita di prendere la Regina di Picche involontariamente.
- Valuta la possibilità di sparare la luna con molti Cuori alti.

## Varianti

---

Explore variations like "Cutthroat Hearts" or "Spot Hearts" for different dynamics.

- Alcune varianti includono il 10 di Quadri come -10 punti.
- Il 'Jack di Quadri' vale -10 in alcune versioni.

## Consigli e strategia

---

Passa carte pericolose. Anticipa le mosse degli avversari.

Tenere il controllo delle carte alte nei semi non di Cuori aiuta a evitare prese indesiderate.