

# Caccia ai Cuori

4 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Media

Accumulare il minor numero di punti penalità evitando cuori e la Regina di Picche.

## PREPARAZIONE

- Usare un mazzo standard da 52 carte per 4 giocatori.
- Distribuire 13 carte a ogni giocatore.
- Passare 3 carte a un altro giocatore; la direzione ruota ogni manche.

## PUNTEGGIO

- Ogni cuore: 1 punto penalità.
- Regina di Picche: 13 punti penalità.
- Prendere tutto: 0 per te, 26 a ogni avversario.
- Jack di Quadri (opzionale): sottrai 10 punti.

Consiglio: Passa le picche alte durante la fase di passaggio per evitare di essere bloccato con la Regina.

## AL TUO TURNO

- Il giocatore con il 2 di fiori apre per primo.
- Seguire il seme se possibile; altrimenti giocare qualsiasi carta.
- Le cuori non possono essere guidate finché non sono state rotte.

*Hartenjagen, che significa 'caccia ai cuori' in olandese, è un gioco di prese in cui i giocatori cercano di evitare di catturare cuori e la temuta Regina di Picche. È la versione olandese del classico gioco Hearts con i propri ritocchi regionali.*

## Obiettivo

Accumulare il minor numero di punti penalità su più manche. Le cuori e la Regina di Picche portano penalità, mentre il Jack di Quadri offre un bonus in alcune varianti.

## Preparazione

1. **Giocatori:** 4 giocatori.
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** Distribuire 13 carte a ogni giocatore.
4. **Passaggio:** Prima dell'inizio del gioco, ogni giocatore passa 3 carte a un altro giocatore. La direzione del passaggio ruota ogni manche.

## Svolgimento del gioco

1. **Apertura:** Il giocatore con il 2 di fiori guida la prima presa.
2. **Seguire il seme:** I giocatori devono seguire il seme guidato se possibile. Se no, possono giocare qualsiasi carta.
3. **Restrizione cuori:** Le cuori non possono essere guidate finché una cuore non è stata scartata su una presa precedente (le cuori sono 'rotte').
4. **Nessuna briscola:** Non esiste un seme di briscola. La carta più alta del seme guidato vince ogni presa.

## Punteggio

- **Cuori:** 1 punto penalità ciascuna.
- **Regina di Picche:** 13 punti penalità.
- **Prendere tutto:** Catturare tutte le 13 cuori e la Regina di Picche ti dà 0 punti e ogni avversario riceve 26 punti.
- **Jack di Quadri (opzionale):** Sottrai 10 punti quando catturato.

## Consigli e strategie

- Passa le picche alte durante la fase di passaggio per evitare di ritrovarti con la Regina di Picche.
- Crea vuoti in un seme per poter scartare le carte penalità quando quel seme viene guidato.
- Osserva i giocatori che raccolgono molte cuori — potrebbero tentare di prendere tutto.

## Consigli e strategia

La fase di passaggio è critica. Liberati delle carte alte pericolose, specialmente l'Asso e il Re di Picche, per evitare di essere costretto a prendere la Regina di Picche.

Controllare le carte di picche è cruciale. Se hai la Regina di Picche, giocala presto su una presa che non vincerai, o cerca di svuotarti di picche durante la fase di passaggio.