

Guts

2-10 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

Avere la mano migliore tra i giocatori che restano dentro.

PREPARAZIONE

- Tutti versano la posta.
- Distribuisci due o tre carte a ogni giocatore.
- I giocatori valutano le proprie mani in segreto.

PUNTEGGIO

- Il vincitore prende l'intero piatto.
- Ogni perdente aggiunge un importo pari al piatto.

Consiglio: Una coppia di 10 o migliore di solito vale la pena di restare dentro nel Guts a due carte.

AL TUO TURNO

- Dichiarare simultaneamente dentro o fuori.
- Mostra le mani se più giocatori restano dentro.
- La mano migliore prende il piatto; i perdenti lo pareggiano.

Guts è una variante di poker veloce e intensa in cui ai giocatori viene distribuita una mano ridotta e devono decidere simultaneamente se restare 'dentro' o uscire 'fuori'. Chi resta dentro compete per il piatto, e i perdenti devono pareggiarlo.

Obiettivo

Vinci il piatto avendo la mano migliore tra tutti i giocatori che scelgono di restare dentro.

Preparazione

1. **Giocatori:** da 2 a 10 giocatori.
2. **Mazzo:** un mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** ogni giocatore versa la posta, poi riceve due o tre carte (a seconda della variante).

Svolgimento del gioco

1. **Fase 1:** a ogni giocatore vengono distribuite le carte (tipicamente due o tre) coperte.
2. **Fase 2:** tutti i giocatori dichiarano simultaneamente se sono 'dentro' (in competizione per il piatto) o 'fuori' (abbandonano). Di solito si fa tenendo gettoni nel pugno chiuso.
3. **Fase 3:** tutti i giocatori rimasti dentro mostrano le loro mani. La mano migliore vince il piatto.
4. **Fase 4:** ogni giocatore perdente che è rimasto dentro deve aggiungere un importo pari al piatto. Inizia un nuovo turno con il piatto aggiornato.

Punteggio

- Si applicano le classifiche standard delle mani del poker (coppie, scale, colori, ecc.).
- Il piatto può crescere in modo esponenziale poiché i perdenti devono pareggiarlo.
- Il gioco termina quando un solo giocatore resta dentro senza opposizione, o per accordo del gruppo.

Varianti

- **Guts a due carte:** ogni giocatore riceve due carte; scale e colori non contano.
- **Guts a tre carte:** vengono distribuite tre carte e si applicano le classifiche del poker a tre carte.

Consigli e strategie

- Resta dentro solo con mani forti, poiché la penalità per aver perso è elevata.
- Una coppia è spesso una mano abbastanza forte nel Guts a due carte.
- Fai attenzione quando il piatto cresce a dismisura e sii prudente quando diventa molto grande.

Consigli e strategia

Resta dentro solo con mani premium. Il piatto raddoppia rapidamente, quindi una decisione sbagliata può risultare molto costosa.

La decisione di restare dentro deve tenere conto sia della forza della mano sia del numero di avversari che probabilmente competono. Meno avversari rendono più sicuro il restare dentro.