

Golf Solitario

1 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

Rimuovere quante più carte possibile dal tableau giocandole sulla pila degli scarti.

PREPARAZIONE

- Distribuisci 7 colonne di 5 carte scoperte sovrapposte (35 carte in totale).
- Le rimanenti 17 carte formano la riserva.
- Pesca la prima carta della riserva per iniziare la pila degli scarti.

PUNTEGGIO

- Ogni carta rimanente del tableau conta come un colpo.
- Il par è tipicamente 4 carte rimanenti; liberare tutto è 4 sotto il par.

Consiglio: Cerca catene lunghe prima di pescare dalla riserva; scegli la direzione che estende maggiormente la catena.

AL TUO TURNO

- Gioca qualsiasi carta esposta del tableau che sia di un valore superiore o inferiore alla cima della pila degli scarti.
- Concatena più giocate ascendenti/discendenti in sequenza.
- Pesca la carta successiva dalla riserva quando non sono disponibili giocate.
- Nel Golf rigoroso, i Re sono vicoli ciechi e non si collegano agli Assi.

Golf Solitario è un rapido gioco di pazienza in cui si libera un tableau di 35 carte giocandole su una pila degli scarti di un valore superiore o inferiore. Il tema del 'golf' deriva dal cercare di finire 'sotto il par': con quante meno carte possibili non rimosse.

Obiettivo

Rimuovere quante più carte possibile dal tableau a 7 colonne giocandole sulla pila degli scarti in ordine crescente o decrescente di valore.

Preparazione

1. **Giocatori:** 1 giocatore.
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte.
3. **Tableau:** 7 colonne di 5 carte scoperte sovrapposte (35 carte in totale).
4. **Riserva:** Le rimanenti 17 carte coperte.
5. **Scarti:** Pesca la prima carta della riserva per iniziare la pila degli scarti.

Svolgimento del gioco

1. **Giocare:** Sposta qualsiasi carta esposta del tableau (in fondo alla colonna) sulla pila degli scarti se è esattamente un valore superiore o inferiore alla carta in cima.
2. **Collegamento:** Re e Assi possono o non possono collegarsi (la regola varia secondo la versione). Nel Golf rigoroso, i Re sono vicoli ciechi.
3. **Catene:** Costruisci catene di giocate ascendenti/discendenti per rimuovere in modo efficiente.
4. **Pescare dalla riserva:** Quando sei bloccato, pesca la carta successiva dalla riserva alla pila degli scarti. Questa diventa la nuova base per le corrispondenze.

Consigli e strategie

- Cerca catene lunghe prima di pescare dalla riserva.
- Esponi carte in più colonne piuttosto che concentrarti su una singola colonna.
- Nelle versioni senza collegamento, evita di rimanere bloccato sui Re.

Consigli e strategia

Pianifica le catene prima di impegnarti. Un 5 può andare a 4 o 6, e scegliere la direzione giusta può estendere significativamente la tua catena.

Quando più carte sono giocabili, scegli quella che espone le carte più utili nel tableau per le giocate future.