

Gnav

2-6 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

Essere il primo a svuotare la mano; l'ultimo giocatore con carte riceve una lettera di penalità verso G-N-A-V.

PREPARAZIONE

- Usa un mazzo standard da 52 carte.
- Distribuisci tutte le carte in modo uniforme tra 2-6 giocatori.
- Metti da parte le carte in eccesso a faccia in giù.

PUNTEGGIO

- L'ultimo giocatore con carte guadagna una lettera di G-N-A-V.
- Completare tutte e quattro le lettere ti elimina.
- L'ultimo giocatore rimasto vince la partita.

Consiglio: Gioca le carte basse presto per evitare di ritrovarti con mani non giocabili più tardi nella mano.

AL TUO TURNO

- Gioca una carta di valore uguale o superiore alla carta precedente.
- Passa se non puoi o non vuoi giocare.
- Quando tutti passano, la pila viene azzerata e l'ultimo che ha giocato guida.

Il Gnav è un gioco di carte scandinavo dal ritmo serrato dove i giocatori gareggiano per svuotare la mano giocando carte di valore uguale o superiore. L'ultimo giocatore con carte in mano perde la mano e riceve una lettera di penalità, formando G-N-A-V nelle successive sconfitte.

Obiettivo

Liberarsi di tutte le carte in mano prima degli altri giocatori. L'ultimo giocatore con carte rimaste è il perdente e guadagna una lettera di penalità verso lo spelling di GNAV.

Preparazione

1. **Giocatori:** Da 2 a 6 giocatori.
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** Distribuisci l'intero mazzo in modo uniforme tra tutti i giocatori. Le carte in eccesso vengono messe da parte a faccia in giù.

Svolgimento del gioco

1. **Avvio:** Il giocatore con il 3 di Fiori inizia giocandolo a faccia in su al centro.
2. **Seguire:** Ogni giocatore successivo deve giocare una carta di valore uguale o superiore. Il seme non conta.
3. **Passare:** Se non puoi o non vuoi giocare, devi passare e prendere una carta di penalità dalla pila degli scarti se il gruppo usa quella regola.
4. **Azzerare:** Quando tutti i giocatori passano in successione o viene giocata una carta cima predeterminata, la pila viene azzerata e l'ultimo giocatore che ha giocato guida di nuovo.
5. **Doppie e triple:** Giocare più carte dello stesso valore può essere usato per saltare avversari o invertire la direzione a seconda delle regole della casa.

Punteggio

- **Lettere di penalità:** L'ultimo giocatore con carte guadagna una lettera di G-N-A-V.
- **Eliminazione:** Un giocatore che completa tutte e quattro le lettere viene eliminato dal gioco.
- **Vincitore:** L'ultimo giocatore rimasto senza aver completato GNAV vince la partita.

Varianti

- **Gnav veloce:** I giocatori non si alternano ma giocano il più velocemente possibile, aggiungendo un elemento in tempo reale.
- **Gnav con Jolly:** I jolly agiscono come carte jolly che possono rappresentare qualsiasi valore.

Consigli e strategie

- Tieni le carte più alte per i momenti in cui il valore della pila è già alto, così puoi mantenere il controllo del turno.
- Gioca le carte basse presto per evitare di ritrovarti con mani non giocabili più tardi nella mano.

Consigli e strategia

Conserva le carte di alto valore per i momenti critici e cerca di mantenere il controllo azzerando la pila quando possibile.

Controllare il turno è fondamentale nel Gnav. Se riesci ad azzerare la pila e ripartire da capo, detti il ritmo e metti pressione agli avversari con mani più deboli.