

# Dai Via

2-6 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

**Essere il primo a posare tutte le proprie carte sulle pile fondazione centrali.**

## PREPARAZIONE

- 2-6 giocatori con un mazzo standard da 52 carte.
- Distribuisci tutte le carte equamente. Ogni giocatore gira la carta in cima.

## PUNTEGGIO

- Nessun punto. Il primo giocatore a svuotare le carte vince.

*Consiglio: Stai attento e non perdere mai l'occasione di giocare una carta su una pila fondazione.*

## AL TUO TURNO

- Metti gli Assi al centro come fondazioni quando disponibili.
- Gioca la tua carta scoperta su qualsiasi pila fondazione, costruendo dall'Asso al Re.
- Gira una nuova carta scoperta dopo ogni giocata. Continua finché non puoi giocare.
- Passa se la tua carta scoperta non può essere giocata.

*Dai Via è un semplice gioco di scarico in cui i giocatori gareggiano per liberarsi delle proprie carte posandole su pile fondazione condivise al centro del tavolo. I giocatori costruiscono in sequenza sulle fondazioni e il primo a svuotare la mano vince.*

## Obiettivo

Essere il primo giocatore a liberarsi di tutte le carte posandole sulle pile fondazione centrali, costruendo in sequenza indipendentemente dal seme.

## Preparazione

1. **Giocatori:** da 2 a 6 giocatori.
2. **Mazzo:** mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** distribuisci l'intero mazzo il più equamente possibile a tutti i giocatori. I giocatori tengono le carte come una pila coperta e girano la carta in cima.

## Svolgimento del gioco

1. **Pile fondazione:** quando gli Assi diventano disponibili, vengono posizionati al centro come pile fondazione.
2. **Costruzione:** i giocatori si alternano posando carte dalla carta scoperta su qualsiasi pila fondazione, costruendo in sequenza crescente (Asso, 2, 3, ... Re) indipendentemente dal seme.
3. **Giocate multiple:** un giocatore può giocare quante carte possibile nel proprio turno, girando una nuova carta dalla pila coperta ogni volta che ne gioca una.
4. **Passare:** se un giocatore non può giocare la propria carta scoperta su alcuna fondazione, il turno passa al giocatore successivo.
5. **Nessun ritiro:** i giocatori devono giocare una carta se sono in grado di farlo; non possono deliberatamente trattenere una carta giocabile.

## Vincere

- **Primo a uscire:** il primo giocatore a posare tutte le proprie carte sulle fondazioni vince.
- **Stallo:** se nessun giocatore può giocare e tutti sono bloccati, vince il giocatore con meno carte rimanenti.

## Varianti

---

- **Costruzione decrescente:** alcune versioni permettono di costruire sia in senso crescente che decrescente sulle fondazioni.
- **Più carte scoperte:** i giocatori tengono una serie di 3-4 carte scoperte tra cui scegliere invece di una sola.
- **Stile Nerts competitivo:** gioca simultaneamente senza turni per un'esperienza più frenetica.

## Consigli e strategie

---

- Gioca rapidamente e con attenzione per non perdere opportunità di scartare carte.
- Osserva attentamente le fondazioni per cogliere occasioni di giocare più carte di fila.
- Poiché devi giocare quando puoi, concentrati nel girare la tua pila il più velocemente possibile.

## Consigli e strategia

---

Stai attento e gioca le carte non appena diventano disponibili. Velocità e attenzione sono più importanti della strategia in questo gioco.

C'è strategia minima poiché devi giocare quando puoi. Il gioco premia l'attenzione e il riconoscimento rapido delle carte più di ogni altra cosa.