

Getaway

2-8 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

Sbarazzati di tutte le tue carte per evitare di essere l'ultimo giocatore.

PREPARAZIONE

- Distribuisci l'intero mazzo a tutti i giocatori.
- Il giocatore con l'Asso di Picche inizia.
- Nessuna carta viene messa da parte.

PUNTEGGIO

- L'ultimo giocatore con le carte perde.
- Il perdente riceve un punto penalità per turno.

Consiglio: Guida con semi forti e svuotati da quelli deboli per evitare di raccogliere prese.

AL TUO TURNO

- Segui il seme se possibile.
- Raccogli tutte le carte della presa se non puoi seguire il seme.
- Il vincitore della presa apre la successiva.

Getaway è un popolare gioco di smaltimento sudasiatico in cui i giocatori cercano di liberarsi di tutte le loro carte. L'ultimo giocatore che tiene ancora le carte è il perdente, e tutti gli altri riescono a scappare.

Obiettivo

Sbarazzati di tutte le tue carte prima degli altri giocatori. L'ultimo giocatore rimasto con le carte perde il turno.

Preparazione

1. **Giocatori:** da 2 a 8 giocatori.
2. **Mazzo:** mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** distribuisci l'intero mazzo nel modo più equo possibile tra tutti i giocatori. Il giocatore con l'Asso di Picche inizia.

Svolgimento del gioco

1. **Fase 1:** il giocatore con l'Asso di Picche lo apre per la prima presa.
2. **Fase 2:** ogni giocatore deve seguire il seme se possibile. Se un giocatore non può seguire il seme, deve raccogliere tutte le carte giocate nella presa fino a quel momento.
3. **Fase 3:** la carta più alta del seme aperto vince la presa (l'Asso è alto). Il vincitore della presa apre la presa successiva con qualsiasi carta.
4. **Fase 4:** il gioco continua finché tutti tranne un giocatore si sono liberati delle carte. Il giocatore rimanente è il perdente.

Punteggio

- L'ultimo giocatore che tiene ancora le carte perde il turno.
- Nel gioco su più turni, il perdente riceve un punto penalità per ogni turno. Il giocatore con il minor numero di punti penalità dopo un numero prestabilito di turni vince.

Varianti

- **Getaway Mendicante:** il perdente deve distribuire il turno successivo e versare un gettone extra.
- **Getaway senza raccolta:** invece di raccogliere l'intera presa, un giocatore che non può seguire il seme passa semplicemente e la presa continua.

Consigli e strategie

- Guida con semi in cui possiedi carte alte per poter vincere la presa e controllare il gioco.
- Cerca di svuotarti presto in un seme per poter scaricare carte sulle prese degli altri.
- Evita di rimanere con molte carte in un seme senza carte alte per vincere le prese.

Consigli e strategia

Guida con carte alte nei tuoi semi forti per vincere le prese e smaltire carte. Cerca di svuotarti dai semi deboli presto per evitare di raccogliere prese.

La gestione delle carte è fondamentale in Getaway. Vincere le prese non è sempre positivo poiché ti dà il controllo, ma perdere la capacità di seguire il seme può essere catastrofico.