

# FreeCell

1 giocatori

52 carte

Difficoltà: Media

Durata: Media

Spostare tutte le 52 carte su quattro pile di fondamenta, costruendo ciascuna dall'Asso al Re per seme.

## PREPARAZIONE

- Distribuire tutte le 52 carte scoperte in 8 colonne (4 da 7, 4 da 6).
- Lasciare 4 celle libere e 4 slot per le fondamenta vuoti.

## PUNTEGGIO

- Vincere completando tutte e quattro le pile di fondamenta.
- Quasi il 99,999% delle distribuzioni è risolvibile.

Consiglio: Mantenere le celle libere vuote il più a lungo possibile; le colonne vuote sono ancora più preziose delle celle libere.

## AL TUO TURNO

- Spostare la carta inferiore di qualsiasi colonna in un'altra colonna in ordine decrescente, colore alternato.
- Conservare temporaneamente qualsiasi carta singola in una cella libera vuota.
- Costruire le fondamenta in ordine crescente per seme dall'Asso al Re.
- Riempire le colonne vuote con qualsiasi carta.

FreeCell è un gioco solitario strategico in cui quasi ogni distribuzione è risolvibile con il gioco corretto. Tutte le carte sono visibili dall'inizio, e quattro celle libere forniscono storage temporaneo, rendendolo un puro puzzle di pianificazione e sequenziamento.

## Obiettivo

Spostare tutte le 52 carte su quattro pile di fondamenta, costruendo ciascuna dall'Asso al Re per seme.

## Preparazione

1. **Giocatori:** 1 giocatore.
2. **Mazzo:** mazzo standard da 52 carte.
3. **Tableau:** distribuire tutte le 52 carte scoperte in 8 colonne (4 colonne da 7, 4 colonne da 6).
4. **Celle libere:** quattro celle vuote in alto a sinistra per lo storage temporaneo delle carte.
5. **Fondamenta:** quattro slot vuoti per le fondamenta, uno per seme.

## Svolgimento del gioco

1. **Spostare le carte:** spostare la carta inferiore di qualsiasi colonna in un'altra colonna (valore decrescente, colore alternato), in una cella libera o in una fondamenta.
2. **Celle libere:** conservare temporaneamente qualsiasi carta singola. Solo una carta per cella.
3. **Colonne vuote:** qualsiasi carta può riempire una colonna vuota.
4. **Fondamenta:** costruire in ordine crescente per seme dall'Asso al Re.
5. **Supermosse:** si possono spostare sequenze di carte se esistono abbastanza celle libere e colonne vuote per spostarle teoricamente una alla volta.

## Vincere

Si vince costruendo tutte e quattro le pile di fondamenta dall'Asso al Re. Quasi il 99,999% delle distribuzioni è risolvibile.

## Consigli e strategie

- Pianificare diverse mosse in anticipo prima di agire — FreeCell premia la lungimiranza.
- Mantenere le celle libere vuote il più a lungo possibile; sono la risorsa più preziosa.
- Dare priorità allo scoprire gli Assi e le carte basse sepolte in fondo alle colonne.
- Le colonne vuote sono più potenti delle celle libere — usarle con saggezza.

## Consigli e strategia

---

Le colonne vuote valgono più delle celle libere perché consentono di spostare sequenze più lunghe.

Proteggere le colonne vuote con attenzione.

Considerare FreeCell come un puzzle logico, non un gioco di carte. I migliori giocatori pianificano 10-15 mosse in anticipo, usando le celle libere il meno possibile.