

Quaranta Ladri

1 giocatori

104 carte

Difficoltà: Difficile

Durata: Lunga

Costruisci 8 pile fondamenta dall'Asso al Re per seme usando 2 mazzi standard.

PREPARAZIONE

- Usa 2 mazzi standard (104 carte).
- Distribuisci 10 colonne di 4 carte scoperte ciascuna (40 carte visibili).
- Le restanti 64 carte formano lo stock.

PUNTEGGIO

- Vinci completando tutte le 8 pile fondamenta (dall'Asso al Re per seme).
- La percentuale di vittoria è solo di circa il 10%, rendendolo estremamente difficile.

Consiglio: Crea colonne vuote presto e proteggile; sono il tuo unico modo per riorganizzare.

AL TUO TURNO

- Sposta solo una carta alla volta tra le colonne.
- Costruisci le colonne del tableau in ordine discendente dello stesso seme.
- Pesca una carta dallo stock alla pila degli scarti; la carta in cima agli scarti è giocabile.
- Riempi le colonne vuote con qualsiasi singola carta.

Quaranta Ladri è un notoriamente difficile solitario con doppio mazzo in cui 40 carte sono distribuite scoperte su 10 colonne. Con regole di costruzione rigide e basse percentuali di vittoria, è un rompicapo impegnativo per i giocatori esperti di solitario.

Obiettivo

Costruisci 8 pile fondamenta dall'Asso al Re, ciascuna di un solo seme, usando 2 mazzi standard.

Preparazione

1. **Giocatori:** 1 giocatore.
2. **Mazzo:** 2 mazzi standard da 52 carte (104 carte in totale).
3. **Tableau:** 10 colonne di 4 carte scoperte ciascuna (40 carte visibili).
4. **Stock:** 64 carte rimanenti, pescate una alla volta su una pila degli scarti.
5. **Fondamenta:** 8 pile vuote, una per ogni seme (due per seme poiché ci sono 2 mazzi).

Svolgimento del gioco

1. **Costruzione:** Si può spostare solo una carta alla volta. Costruisci le colonne del tableau in ordine discendente dello stesso seme.
2. **Stock:** Pesca una carta sulla pila degli scarti. La carta in cima agli scarti è sempre giocabile.
3. **Fondamenta:** Costruisci in ordine crescente per seme dall'Asso al Re.
4. **Colonne vuote:** Solo una singola carta può occupare una colonna vuota.

Consigli e strategie

- Con la costruzione dello stesso seme e lo spostamento di una sola carta, il gioco è estremamente restrittivo — pianifica meticolosamente.
- Le colonne vuote sono il tuo salvagente. Creale presto e proteggile.
- Giocare carte dalla pila degli scarti per liberare mosse nel tableau è essenziale.
- La percentuale di vittoria stimata è di circa il 10%, quindi festeggia ogni vittoria.

Consigli e strategia

Pianifica molte mosse in anticipo. La restrizione al movimento di una sola carta significa che riposizionare è costoso e a volte impossibile.

La pila dello stock è enorme (64 carte). Gestire l'ordine della pila degli scarti e trovare opportunità per giocare da essa sono abilità fondamentali.