

# Quarantacinque

2-10 giocatori

52 carte

Difficoltà: Media

Durata: Media

**Segna 45 punti vincendo prese del valore di 5 punti ciascuna.**

## PREPARAZIONE

- 2-10 giocatori, distribuisce 5 carte ciascuno.
- Scopri una carta per stabilire il seme di briscola.
- Classifica unica: 5 di briscola > Fante di briscola > Asso di Cuori.

## PUNTEGGIO

- Ogni presa = 5 punti.
- Primo a 45 vince.

*Consiglio: Il 5 di briscola è sempre la carta più potente in gioco.*

## AL TUO TURNO

- Devi seguire il seme solo se viene guidata la briscola.
- La carta più alta vince la presa.
- Il vincitore guida il turno successivo.

Il Quarantacinque è il gioco di carte nazionale dell'Irlanda, un gioco di prese con una classifica delle carte unica che cambia in base al seme di briscola e al colore della carta. Il primo giocatore o squadra a raggiungere 45 punti vince.

## Obiettivo

Vinci prese contenenti carte di alto valore per essere il primo giocatore o squadra a segnare 45 punti.

## Preparazione

1. **Giocatori:** 2-10 giocatori (spesso in coppie o squadre).
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** Distribuisce 5 carte a ciascun giocatore a gruppi. Scopri una carta per determinare il seme di briscola.

## Svolgimento del gioco

1. **Passo 1:** Il giocatore alla sinistra del mazziere guida la prima presa con qualsiasi carta.
2. **Passo 2:** I giocatori devono seguire il seme se viene guidata una briscola. Se viene guidata una carta non di briscola, i giocatori possono giocare qualsiasi carta.
3. **Passo 3:** La classifica delle carte è unica: il 5 di briscola è sempre la briscola più alta, seguito dal Fante di briscola, poi dall'Asso di Cuori (sempre la terza briscola più alta).
4. **Passo 4:** La carta più alta vince la presa. Il vincitore della presa guida il turno successivo.

## Punteggio

- Ogni presa vinta vale 5 punti. La briscola più alta in gioco guadagna ulteriori 5 punti.
- Il primo giocatore o squadra a raggiungere 45 punti vince la partita.

## Varianti

- **Quarantacinque all'asta:** Le squadre fanno un'offerta per il diritto di nominare la briscola, aggiungendo una fase strategica di offerta.
- **Spoil Five:** Un gioco correlato in cui se nessuno vince 3 prese, il round è 'rovinato' e le carte vengono ridistribuite.

## Consigli e strategie

- Il 5 di briscola è la carta più potente: proteggilo o usalo per catturare prese di alto valore.
- Ricorda che l'Asso di Cuori è sempre la terza migliore briscola indipendentemente dal seme di briscola effettivo.
- Nelle guidate non di briscola, hai la libertà di giocare qualsiasi carta, dandoti flessibilità strategica.

## Consigli e strategia

Padroneggia la classifica insolita delle carte, ricordando in particolare che l'Asso di Cuori è sempre la terza briscola più alta. Il 5 di briscola domina ogni mano.

La libertà di giocare fuori seme quando viene guidata una carta non di briscola ti dà enorme flessibilità. Usala per sbarazzarti delle carte perdenti o per giocare strategicamente le briscole.