

# Five-Card Draw

2-6 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

Forma la migliore mano da cinque carte del poker dopo un'opportunità di scambiare carte.

## PREPARAZIONE

- Da 2 a 6 giocatori con un mazzo standard da 52 carte.
- Tutti i giocatori pagano un'ante o postano i bui.
- Distribuisce 5 carte coperte a ogni giocatore.

## PUNTEGGIO

- Si applicano le classiche gerarchie del poker.
- La migliore mano da cinque carte vince il piatto.

Consiglio: Osserva quante carte scambiano gli avversari — rivela molto sulla forza della loro mano.

## AL TUO TURNO

- Primo turno di puntate dopo aver ricevuto le carte.
- Scarta fino a 3 carte e pesca dei sostituti.
- Secondo turno di puntate.
- Showdown se rimangono due o più giocatori.

Il Five-Card Draw è la variante di poker più semplice e fondamentale, spesso il primo gioco di poker che si impara. Ogni giocatore riceve cinque carte private, ha un'opportunità di scartare e sostituire le carte, e poi la mano migliore vince. La sua struttura lineare lo rende un'eccellente introduzione ai concetti del poker.

## Obiettivo

Forma la migliore mano da cinque carte dopo un turno di scambio, in cui puoi scartare le carte indesiderate e ricevere sostituti dal mazzo.

## Preparazione

1. **Giocatori:** da 2 a 6 giocatori (funziona meglio con meno giocatori per via dei limiti delle carte).
2. **Mazzo:** mazzo standard da 52 carte.
3. **Ante o bui:** tutti i giocatori pagano un'ante oppure vengono postati il piccolo e il grande buio, a seconda del formato.
4. **Distribuzione:** ogni giocatore riceve 5 carte coperte.

## Svolgimento del gioco

1. **Primo turno di puntate:** iniziando dal giocatore alla sinistra del mazziere (o del grande buio), i giocatori puntano, chiamano, rilanciano o si ritirano.
2. **Lo scambio:** ogni giocatore rimasto può scartare fino a tre carte (a volte quattro se ha un Asso) e ricevere nuove carte dal mazzo.
3. **Secondo turno di puntate:** si svolge un altro turno di puntate iniziando dal primo giocatore attivo alla sinistra del mazziere.
4. **Showdown:** i giocatori rimasti rivelano le loro mani e la migliore mano da cinque carte vince il piatto.

## Punteggio

- **Classifica delle mani:** si applicano le classiche gerarchie del poker, dalla carta alta alla scala reale.
- **Informazione sullo scambio:** il numero di carte che un avversario scambia è un'informazione chiave — scambiarne una suggerisce spesso doppia coppia o un draw a quattro carte.
- **Piatto:** la mano migliore allo showdown vince l'intero piatto.

## Varianti

- **Jacks or Better:** un giocatore ha bisogno di almeno una coppia di Fanti per aprire le puntate nel primo turno.
- **Triple Draw:** i giocatori hanno tre opportunità di scambio invece di una, solitamente giocato come variante lowball.
- **Shotgun:** le carte comuni vengono aggiunte al formato di scambio tradizionale.

## Consigli e strategie

---

- Scambiare meno carte nasconde la tua mano — considera di restare patto o scambiarne una per far credere di avere qualcosa di più forte.
- La posizione conta molto perché puoi vedere quante carte scambiano gli avversari prima di decidere la tua azione.
- Gioca in modo selettivo ed entra nei piatti con coppie o mani migliori; puntare su mani difficili da completare è di solito poco redditizio.

## Consigli e strategia

---

Il numero di carte che scambiano gli avversari è l'informazione più importante disponibile. Scambia tre carte con una coppia, una o due con tre uguali, e resta patto con mani complete per esercitare la massima pressione.

Poiché non puoi vedere le carte degli avversari, leggere lo scambio è cruciale. Un giocatore che scambia una carta probabilmente ha doppia coppia o un draw flush o scala a quattro carte.