

Fan Tan

3-8 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Media

Essere il primo a giocare tutte le carte costruendo sequenze dai sette.

PREPARAZIONE

- Distribuire tutte le 52 carte equamente a tutti i giocatori.
- Ogni giocatore mette una fiche nel piatto.
- Il giocatore alla sinistra del mazziere inizia.

PUNTEGGIO

- Il primo giocatore a svuotare la mano vince il piatto.
- I giocatori rimanenti possono pagare una fiche per ogni carta rimasta al vincitore.

Consiglio: Trattieni i sette per bloccare gli avversari, ma non aspettare troppo o potresti rimanere bloccato.

AL TUO TURNO

- Gioca un 7 per iniziare una fila di un seme, o estendi una fila di un valore verso l'alto o verso il basso.
- Le carte devono corrispondere al seme della fila a cui vengono aggiunte.
- Se non puoi giocare, passa e paga una fiche al piatto.

Fan Tan è un classico gioco cinese di smaltimento carte in cui i giocatori si alternano a giocare carte in sequenza, costruendo verso l'esterno dai sette. L'obiettivo è essere il primo giocatore a liberarsi di tutte le carte.

Obiettivo

Essere il primo giocatore a giocare tutte le proprie carte aggiungendole alle sequenze del tavolo che si costruiscono verso l'esterno dai sette.

Preparazione

1. **Giocatori:** 3-8 giocatori.
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** Distribuire tutte le carte il più equamente possibile. Alcuni giocatori potrebbero avere una carta in più.
4. **Posta:** Ogni giocatore mette una posta uguale nel piatto prima dell'inizio del gioco.

Svolgimento del gioco

1. **Passo 1:** Il giocatore alla sinistra del mazziere va per primo. Se ha un sette, deve giocarlo al centro del tavolo per iniziare una fila base.
2. **Passo 2:** In ogni turno, un giocatore può giocare un sette per iniziare una nuova fila, giocare una carta di valore superiore sul lato destro di una fila, o giocare una carta di valore inferiore sul lato sinistro di una fila. Le carte devono corrispondere al seme della fila.
3. **Passo 3:** Se un giocatore non può giocare, deve passare e aggiungere una fiche al piatto.
4. **Passo 4:** Le sequenze salgono dal 7 al Re sul lato destro e scendono dal 7 all'Asso sul lato sinistro per ogni seme.
5. **Passo 5:** Il gioco continua in senso orario fino a quando un giocatore ha giocato tutte le sue carte.

Punteggio

- Il primo giocatore a svuotare la mano vince il piatto.
- In alcune versioni, i giocatori rimanenti pagano una fiche per ogni carta ancora in mano al vincitore.

Varianti

- **Domino:** Un gioco simile in cui il gioco può estendersi solo in una direzione per seme invece di entrambe.
- **Parliament:** Una variante in cui i giocatori possono scegliere di trattenere strategicamente i sette, ma affrontano una penalità se scoperti alla fine.
- **Gioca o Paga:** I giocatori devono giocare se possono, e pagare una fiche al piatto se non possono.

Consigli e strategie

- Trattieni i sette per bloccare gli avversari dal giocare carte in quel seme.
- Presta attenzione alle carte che gli avversari non riescono a giocare, rivelando cosa manca loro.
- Cerca di giocare carte che ti offrano più opzioni future mentre limiti i tuoi avversari.

Consigli e strategia

Trattieni strategicamente i sette per bloccare gli avversari e tieni traccia dei semi con cui gli altri hanno difficoltà per mantenere il controllo del tavolo.

La chiave del Fan Tan è controllare quando i sette appaiono sul tavolo. Ritardando un sette, puoi bloccare gli avversari che hanno bisogno di quel seme mentre costruisci i semi in cui hai lunghe serie.