

Escoba

2-4 giocatori

40 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

Cattura le carte sul tavolo formando combinazioni che totalizzano 15.

PREPARAZIONE

- Da 2 a 4 giocatori usano un mazzo spagnolo da 40 carte.
- Distribuisce 3 carte a ciascun giocatore.
- Posiziona 4 carte scoperte sul tavolo.

PUNTEGGIO

- Maggior numero di carte catturate: 1 punto.
- Maggior numero di carte degli ori: 1 punto.
- Sette di Ori: 1 punto.
- Ogni escoba (spazzata del tavolo): 1 punto.

Consiglio: Dai priorità alla cattura delle carte degli ori, specialmente il Sette di Ori, per più categorie di punteggio.

AL TUO TURNO

- Gioca una carta dalla mano sul tavolo.
- Se la tua carta più le carte sul tavolo totalizzano esattamente 15, catturale.
- Svuotare l'intero tavolo segna un'escoba.
- Se non è possibile alcuna cattura, la tua carta resta sul tavolo.

L'Escoba è un popolare gioco di pesca spagnolo e italiano in cui i giocatori catturano carte da un layout centrale abbinandole ai valori nella loro mano. Il nome significa 'scopa' in spagnolo, riferendosi all'ambito obiettivo di spazzare tutte le carte dal tavolo con una singola giocata.

Obiettivo

Cattura carte dal tavolo giocando carte dalla tua mano che sommano a 15 con una o più carte sul tavolo. Ottieni punti per risultati specifici come avere il maggior numero di carte, il maggior numero di ori, e fare escobas.

Preparazione

1. **Giocatori:** Da 2 a 4 giocatori (coppie per 4 giocatori).
2. **Mazzo:** Un mazzo spagnolo da 40 carte con valori da 1 a 10.
3. **Distribuzione:** Ogni giocatore riceve 3 carte. Quattro carte vengono poste scoperte sul tavolo.
4. **Turni:** Dopo aver giocato tutte le mani, vengono distribuite altre 3 carte a ciascun giocatore fino a esaurire il mazzo.

Svolgimento del gioco

1. **Giocare una carta:** Al tuo turno, gioca una carta dalla mano sul tavolo.
2. **Cattura:** Se la carta giocata più una o più carte sul tavolo totalizza esattamente 15, cattura quelle carte e mettile nella tua pila dei punti.
3. **Escoba:** Se la tua cattura svuota tutte le carte dal tavolo, segni un'escoba (segnata posizionando una carta scoperta nella tua pila dei punti).
4. **Nessuna cattura:** Se non puoi fare 15, la tua carta rimane sul tavolo per future catture.

Punteggio

- **Maggior numero di carte catturate:** 1 punto.
- **Maggior numero di carte del seme degli ori:** 1 punto.
- **Sette di ori (Siete de velo):** 1 punto.
- **Punteggio primiera più alto:** 1 punto (basato su valori specifici delle carte).
- **Ogni escoba:** 1 punto.

Varianti

- **Escoba del 15:** La versione standard descritta qui.
- **Escoba de la mesa:** Permette di catturare l'intero tavolo indipendentemente dal totale, in determinate condizioni.

Consigli e strategie

- Dai priorità alla cattura delle carte del seme degli ori e in particolare al Sette di Ori, poiché contribuiscono a più categorie di punteggio.
- Cerca di lasciare totali sul tavolo che rendano difficile per il prossimo giocatore fare 15, negandogli le catture.

Consigli e strategia

Concentrati sulle carte degli ori per il massimo potenziale di punteggio. Quando non puoi catturare, lascia totali di carte sul tavolo difficili da combinare a 15 per i tuoi avversari.

La consapevolezza aritmetica è fondamentale. Scansiona sempre il tavolo per più possibili catture prima di impegnarti, poiché alcune catture lasciano posizioni migliori o peggiori per i tuoi avversari.