

Elfer Raus

2-6 giocatori

80 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Media

Essere il primo giocatore a giocare tutte le proprie carte estendendo le sequenze numeriche.

PREPARAZIONE

- Usa un mazzo speciale da 80 carte con 4 colori numerati da 1 a 20.
- Distribuisci le carte a ogni giocatore (20 ciascuno per 2-3 giocatori).
- Posiziona le quattro carte 11 come punti di partenza per ogni fila di colore.

PUNTEGGIO

- Il primo giocatore a svuotare la mano vince il round.
- Gli altri giocatori segnano punti di penalità per le carte rimanenti in mano.

Consiglio: Trattieni carte chiave vicino al centro di una fila per bloccare gli avversari mentre giochi le altre carte.

Elfer Raus è un gioco di carte sequenziale tedesco in cui i giocatori estendono le file numeriche dal centro (11) verso l'esterno in ciascuno dei quattro colori. Combina accessibilità e tempismo strategico mentre i giocatori decidono quando giocare e quando attendere.

Obiettivo

Essere il primo giocatore a giocare tutte le proprie carte aggiungendole alle sequenze numeriche in crescita.

Preparazione

1. **Giocatori:** da 2 a 6 giocatori.
2. **Mazzo:** Mazzo speciale di 80 carte in 4 colori, numerati da 1 a 20 ciascuno.
3. **Distribuzione:** 20 carte ciascuno (2-3 giocatori) o adeguato per più giocatori.
4. **Inizio:** Le quattro carte 11 vengono posizionate come punti di partenza per ogni fila di colore.

AL TUO TURNO

- Gioca una o più carte che estendono qualsiasi fila verso l'esterno dall'11 (su o giù).
- Puoi scegliere di non giocare anche se puoi, per bloccare gli avversari.
- Pesca una carta dalla riserva se non puoi o scegli di non giocare.

Svolgimento del gioco

1. **Giocare:** Nel tuo turno, gioca una o più carte che estendono qualsiasi fila. Le file si costruiscono verso l'esterno dall'11: verso l'alto (12, 13, 14...) e verso il basso (10, 9, 8...).
2. **Bloccare:** Puoi scegliere di non giocare una carta anche se puoi, bloccando strategicamente gli avversari.
3. **Pescare:** Se non puoi o scegli di non giocare, pesca una carta dalla riserva.
4. **Giocate multiple:** Puoi giocare tutte le carte legali che desideri nel tuo turno.

Consigli e strategie

- Trattenere carte chiave (specialmente gli 11 e le carte vicino al centro) può bloccare efficacemente gli avversari.
- Bilancia il blocco con il gioco: trattenere troppe carte rischia di rimanere bloccato.
- Osserva quali colori raccolgono gli avversari per intuire le loro necessità.

Consigli e strategia

Controlla il ritmo trattenendo carte che aprirebbero nuove sezioni di una fila. Questo costringe gli avversari a pescare mentre tu giochi al tuo ritmo.

La possibilità di scegliere di non giocare è l'elemento strategico più potente. I giocatori esperti bloccano gli avversari mantenendo la propria flessibilità.