

Egyptian Ratscrew

2-6 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Media

Raccogliere tutte le carte battendo la pila sulle combinazioni speciali.

PREPARAZIONE

- Distribuisci tutte le carte tra i giocatori (coperte).

PUNTEGGIO

- Chi raccoglie tutte le 52 carte vince.

Consiglio: Tieni gli occhi sulla pila e i riflessi pronti!

AL TUO TURNO

- A turno, gira la carta superiore sulla pila centrale.
- Batti la pila quando appare: coppia, sandwich o top-bottom.
- Chi batte per primo prende tutta la pila.
- Battuta sbagliata = aggiungi 2 carte alla pila.

L'obiettivo di Egyptian Ratscrew è vincere tutte le carte del mazzo battendo la pila quando appaiono certe combinazioni di carte.

Giocatori

2-6 giocatori

1. Gather at least two players.
2. Use a standard 52-card deck.
3. Shuffle the deck thoroughly.
4. Deal the entire deck evenly among all players. Some players may have one more card than others, which is acceptable.

Mazzo di carte

Mazzo standard da 52 carte

1. Players take turns clockwise.
2. On your turn, flip the top card of your deck onto the central pile, face up.
3. **Face Card Challenge:** When a player plays a face card or Ace, the next player must play a certain number of cards to produce another face card or Ace: **Ace** = 4 chances, **King** = 3 chances, **Queen** = 2 chances, **Jack** = 1 chance. If they succeed, the challenge passes on. If they fail, the player who played the last face card/Ace wins the pile.
4. **Slapping Conditions:** Any player can slap the pile when these combinations appear: **Double** (two consecutive same-rank cards), **Sandwich** (two same-rank cards with one different card between them), **Top-bottom** (the card played matches the bottom card of the pile), **Tens** (two consecutive cards adding up to 10).
5. The first player to slap on a valid condition wins all the cards in the central pile.
6. If a player slaps incorrectly, they must give one or more cards to the bottom of the pile.
7. If a player runs out of cards, they can slap in to re-enter the game by slapping a valid combination.
8. The game continues until one player has won all the cards.

Obiettivo

Raccogliere tutte le carte battendo la pila sulle combinazioni speciali.

- **No Peeking:** Players cannot look at the cards in their deck before playing them.
- **Consecutive Slaps:** If multiple valid slap conditions occur in sequence, a player can slap for each condition.
- **Variation:** Players can agree on additional rules or variations to make the game more interesting, such as adding specific slap conditions or penalties for certain actions.

Preparazione

The player who collects all the cards in the deck is the winner of Egyptian Ratscrew.

1. Distribuisci tutte le 52 carte tra i giocatori.
2. I giocatori tengono le carte in un mazzo coperto senza guardarle.
3. Si decide chi inizia.

Svolgimento del gioco

1. A turno, i giocatori girano la carta superiore del loro mazzo sulla pila centrale.
2. Quando appare una combinazione speciale, qualsiasi giocatore può battere la pila con la mano.
3. Il primo giocatore a battere la pila vince tutte le carte della pila.
4. Se un giocatore batte la pila erroneamente, deve aggiungere 2 carte alla pila.

Combinazioni speciali

- **Coppia:** Due carte dello stesso valore consecutive.
- **Sandwich:** Due carte dello stesso valore con una carta diversa in mezzo.
- **Top Bottom:** La carta in cima e quella sul fondo hanno lo stesso valore.
- **Sequenza:** Tre o più carte in ordine consecutivo (alcune varianti).

Consigli e strategia

Allenati a riconoscere le combinazioni speciali velocemente. Mantieni la concentrazione e i riflessi pronti.

Posiziona la mano vicino alla pila ma non sopra di essa. Anticipa le carte che potrebbero essere giocate.