

Driekaarten

2-8 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

Avere la mano a tre carte con il punteggio più alto allo showdown per vincere il piatto.

PREPARAZIONE

- Usa un mazzo standard da 52 carte per 2-8 giocatori.
- Ogni giocatore piazza un'uguale puntata iniziale nel piatto.
- Distribuire esattamente 3 carte coperte a ciascun giocatore.

PUNTEGGIO

- Il tris è la mano più alta.
- Poi: scala colore, scala, colore, coppia, carta alta.
- La mano con il punteggio più alto vince l'intero piatto.

Consiglio: Una coppia modesta vince più spesso di quanto si pensi con solo tre carte; non abbandonare le coppie alla leggera.

AL TUO TURNO

- Guarda privatamente le tue tre carte.
- Abbandona (perdi la puntata iniziale), pareggia (uguaglia la puntata) o rilancia.
- Dopo la fine delle puntate, i giocatori rimasti rivelano le mani.

Driekaarten, che significa 'tre carte' in olandese, è un gioco di carte in stile d'azzardo veloce e semplice in cui ogni giocatore riceve solo tre carte e scommette di avere la mano migliore. Il suo ritmo rapido e il semplice sistema di classificazione lo rendono un popolare gioco veloce negli ambienti sociali olandesi.

Obiettivo

Avere la mano a tre carte con il punteggio più alto allo showdown per vincere il piatto. I giocatori possono abbandonare o rilanciare prima della rivelazione.

Preparazione

1. **Giocatori:** Da 2 a 8 giocatori.
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** Distribuire esattamente 3 carte coperte a ciascun giocatore.
4. **Puntata iniziale:** Ogni giocatore piazza un'uguale puntata iniziale nel piatto prima della distribuzione delle carte.

Svolgimento del gioco

1. **Visione delle carte:** I giocatori guardano privatamente le loro tre carte.
2. **Turno di puntate:** Iniziando a sinistra del mazziere, ogni giocatore può abbandonare (perdendo la puntata iniziale), pareggiare (uguagliando la puntata corrente) o rilanciare (aumentando la puntata per tutti i giocatori rimanenti).
3. **Showdown:** Dopo la conclusione del turno di puntate, i giocatori rimasti rivelano le loro mani. La mano con il punteggio più alto vince il piatto.

Gerarchie delle mani

- **Tris:** Tre carte dello stesso valore. La mano più alta possibile.
- **Scala colore:** Tre carte consecutive dello stesso seme.
- **Scala:** Tre carte consecutive di semi diversi.
- **Colore:** Tre carte dello stesso seme, non consecutive.
- **Coppia:** Due carte dello stesso valore.
- **Carta alta:** Classificata dalla singola carta più alta se non è presente nessun'altra combinazione.

Varianti

- **Driekaarten cieco:** I giocatori scommettono senza guardare le proprie carte, aggiungendo un elemento di puro bluff.
- **Driekaarten progressivo:** Più turni di puntate con carte comuni rivelate tra di essi.

Consigli e strategie

- Abbandona le mani deboli presto per ridurre al minimo le perdite. Pareggia o rilancia solo con coppie o meglio.
- Il bluff è efficace in piccoli gruppi dove gli avversari non possono permettersi di pareggiare frequentemente.
- Con solo tre carte, i valori delle mani cambiano rapidamente: anche una coppia modesta è spesso una mano vincente.

Consigli e strategia

Con solo tre carte, le probabilità delle mani sono molto diverse dal poker a cinque carte. Le coppie si verificano più frequentemente e spesso bastano per vincere, quindi non sottovalutarle.

La posizione è di enorme importanza in Driekaarten. Agire per ultimi dà informazioni su chi ha abbandonato e chi ha rilanciato, permettendo decisioni più accurate su pareggiare o abbandonare.