

Doppelkopf

4 giocatori

48 carte

Difficoltà: Difficile

Durata: Media

Come coppia Re (detentori delle Regine di Fiori), totalizzare almeno 121 dei 240 punti.

PREPARAZIONE

- Usare un mazzo raddoppiato da 48 carte (dal 9 all'Asso, due copie ciascuna).
- Distribuire 12 carte a testa a 4 giocatori.
- I due giocatori con le Regine di Fiori formano la coppia segreta Re.

PUNTEGGIO

- I 10 di Cuori (Dullen) sono le due briscole più alte.
- Regine e Fanti sono briscole permanenti; Quadri è il seme di briscola.
- Ulteriori annunci come 'no 90' o 'no 60' aumentano la posta.

Consiglio: Identificare presto il proprio compagno (l'altro detentore della Regina di Fiori) tramite segnali con le carte.

AL TUO TURNO

- Seguire il seme; le briscole formano un unico grande seme (26 delle 48 carte).
- La prima delle due carte identiche giocate nella stessa presa vince.
- Annunciare 'Re' o 'Contra' per dichiarare fiducia e aumentare la posta.

Il Doppelkopf è un gioco di prese tedesco per quattro giocatori che usa un mazzo da 48 carte (due copie di ogni carta dal 9 all'Asso). Come nello Schafkopf, tutte le Regine e i Fanti sono briscole permanenti, ma le carte duplicate creano situazioni uniche in cui carte identiche possono apparire nella stessa presa.

Obiettivo

La coppia Re (chi detiene le Regine di Fiori) deve totalizzare almeno 121 dei 240 punti disponibili. La coppia Contra cerca di impedirlo.

Preparazione

1. **Giocatori:** 4 giocatori.
2. **Mazzo:** 48 carte — due copie ciascuna di 9, 10, F, R, Re, A in ogni seme.
3. **Distribuzione:** 12 carte a testa.
4. **Coppie:** I due giocatori che detengono le Regine di Fiori formano la coppia Re. Le loro identità possono essere inizialmente nascoste.

Gerarchia della briscola

1. **10 di Cuori (Dullen):** I due 10 di Cuori sono le briscole più alte.
2. **Regine:** Tutte le 8 Regine in ordine: Fiori > Picche > Cuori > Quadri.
3. **Fanti:** Tutti gli 8 Fanti nello stesso ordine di seme.
4. **Quadri:** Le restanti carte del seme Quadri dall'Asso al 9.
5. **Briscole totali:** 26 delle 48 carte sono briscola.

Svolgimento del gioco

1. **Gioco delle prese:** Seguire il seme se possibile. Le briscole formano un unico grande seme. Vince la briscola più alta oppure la carta più alta del seme aperto.
2. **Carte duplicate:** Quando carte identiche appaiono nella stessa presa, la prima giocata supera la seconda.
3. **Annunci:** I giocatori possono annunciare 'Re' o 'Contra' per dichiarare fiducia e aumentare la posta. Ulteriori annunci come 'no 90' o 'no 60' alzano ulteriormente l'asticella.
4. **Solo:** Un giocatore con una mano forte può dichiarare un solo, giocando da solo contro gli altri tre.

Consigli e strategie

- Identificate il proprio compagno (l'altro detentore della Regina di Fiori) il più rapidamente possibile tramite segnali con le carte.
- Con 26 briscole nel mazzo, la gestione delle briscole è la competenza più critica.
- I due 10 di Cuori (Dullen) sono immensamente potenti — giocateli al momento giusto.

Consigli e strategia

Con più della metà del mazzo in briscola, aprire le briscole presto per esaurire quelle degli avversari è ancora più importante che negli altri giochi di prese.

Scoprire la coppia è fondamentale. Rivelare sottilmente la propria Regina di Fiori presto (o nasconderla se strategicamente vantaggioso) può fare la differenza in una mano.