

Asinello

3-13 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

Raccogliere un poker e dare il segnale prima di essere l'ultimo a reagire.

PREPARAZIONE

- Usa serie di 4 carte abbinare pari al numero di giocatori.
- Distribuisci 4 carte a ogni giocatore.
- Concorda un'azione di segnale (es. toccarsi il naso).

PUNTEGGIO

- L'ultimo giocatore a reagire guadagna una lettera di A-S-I-N-E-L-L-O.
- Comporre la parola intera ti elimina.
- Vince l'ultimo giocatore rimasto.

Consiglio: Osserva gli altri giocatori più delle tue carte; notare per primo il segnale ti mette al sicuro.

AL TUO TURNO

- Tutti passano simultaneamente una carta indesiderata a sinistra.
- Raccoglie la carta ricevuta e ripeti rapidamente.
- Quando fai poker, esegui silenziosamente il segnale.
- Tutti gli altri giocatori devono reagire immediatamente; l'ultimo perde.

Asinello è un gioco di carte spensierato e frenetico spesso giocato da famiglie e bambini. I giocatori si passano rapidamente le carte cercando di raccogliere un poker e quando qualcuno ci riesce, tutti si affrettano ad afferrare un cucchiaino o toccarsi il naso, lasciando l'ultimo a reagire nei panni dell'"asinello".

Obiettivo

Raccogliere quattro carte dello stesso valore prima di chiunque altro. Quando qualcuno ci riesce, tutti i giocatori gareggiano per eseguire un'azione designata (come toccarsi il naso). L'ultimo giocatore a reagire guadagna una lettera di A-S-I-N-E-L-L-O. Chi compone la parola intera viene eliminato.

Preparazione

1. **Giocatori:** da 3 a 13 giocatori.
2. **Mazzo:** usa serie di quattro carte abbinare pari al numero di giocatori. Ad esempio, con 5 giocatori, usa 5 valori (20 carte in totale).
3. **Distribuzione:** ogni giocatore riceve esattamente 4 carte.

Svolgimento del gioco

1. **Passare simultaneamente:** a un segnale, ogni giocatore seleziona una carta indesiderata e la passa coperta al giocatore alla propria sinistra.
2. **Raccogliere:** ogni giocatore raccoglie la carta passatagli e valuta la propria mano.
3. **Ripetere rapidamente:** continua a passare le carte in rapida successione senza attendere un segnale formale dopo il primo turno.
4. **Poker:** quando un giocatore raccoglie quattro carte abbinare, esegue silenziosamente il segnale designato (toccarsi il naso, mettere una mano sul tavolo, ecc.).
5. **Reagire:** non appena qualcuno se ne accorge, tutti gli altri giocatori devono fare immediatamente lo stesso. L'ultimo giocatore a reagire è l'asinello di quel turno.

Punteggio

- **Lettere:** l'ultimo giocatore a reagire guadagna una lettera di A-S-I-N-E-L-L-O.
- **Eliminazione:** un giocatore che compone la parola intera ASINELLO è fuori dalla partita.
- **Vincitore:** vince l'ultimo giocatore rimasto che non è stato eliminato.

Varianti

- **Cucchiaini:** invece di toccarsi il naso, metti i cucchiaini al centro (uno in meno rispetto al numero di giocatori). Quando qualcuno fa poker, afferra un cucchiaino, scatenando una mischia.
- **Maialino:** una versione più semplice in cui i giocatori mettono silenziosamente un dito sul naso e l'ultimo ad accorgersene è il maialino.

Consigli e strategie

- Rimani attento e osserva gli altri giocatori anche mentre valuti la tua mano.
- Passa le carte velocemente per mantenere il ritmo del gioco e tenere gli avversari in difficoltà.
- Concentrati nel raccogliere un valore che vedi apparire frequentemente nella tua mano.

Consigli e strategia

Tieni gli occhi sul tavolo almeno quanto sulle tue carte. Essere osservatori è più importante che essere veloci nel passare, poiché notare per primo il segnale è ciò che ti mette al sicuro.

Poiché il gioco premia l'osservazione rispetto all'abilità con le carte, posiziona dove puoi vedere il maggior numero di giocatori. La visione periferica è il tuo atout principale.