

Cuarenta

2-4 giocatori

52 carte

Difficoltà: Media

Durata: Media

Essere il primo a raggiungere esattamente 40 punti attraverso catture di carte e bonus.

PREPARAZIONE

- Rimuovere 8, 9 e 10 per creare un mazzo da 40 carte.
- Distribuire 5 carte a ciascun giocatore senza carte iniziali sul tavolo.
- Conservare le carte rimanenti per la redistribuzione dopo ogni turno di gioco.

PUNTEGGIO

- 20+ carte catturate = 6 punti, più 1 per ogni carta extra.
- Ogni Caida = 2 punti, ogni Limpia = 2 punti.

Consiglio: Coordinati con il tuo partner per preparare Caidas per facili bonus da 2 punti a ogni turno.

AL TUO TURNO

- Giocare una carta dalla propria mano sul tavolo.
- Catturare carte abbinata o gruppi che sommano al valore della propria carta.
- Segnare bonus per Caidas (ricatture immediate) e Limpias (scopa).

Il Cuarenta (che significa 'Quaranta') è il gioco di carte nazionale dell'Ecuador. È un gioco di pesca e cattura per 2 o 4 giocatori con un mazzo da 40 carte, in cui i giocatori segnano catturando carte dal tavolo, formando sequenze e raggiungendo esattamente 40 punti.

Obiettivo

L'obiettivo è essere il primo giocatore o squadra a raggiungere esattamente 40 punti catturando carte dal tavolo attraverso abbinamenti, sequenze e giocate bonus speciali.

Preparazione

1. **Giocatori:** 2 o 4 giocatori (4 giocatori in partnership).
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte con 8, 9 e 10 rimossi, lasciando 40 carte.
3. **Distribuzione:** Distribuire 5 carte a ciascun giocatore. Inizialmente non vengono messe carte sul tavolo. Le carte rimanenti formano il mazzo per la redistribuzione.

Svolgimento del gioco

1. **Giocare una carta:** Nel tuo turno, gioca una carta dalla tua mano sul tavolo.
2. **Cattura per abbinamento:** Se la carta giocata corrisponde al valore di una carta sul tavolo, catturi entrambe le carte. Puoi catturare più carte se più carte del tavolo condividono quel valore.
3. **Cattura per somma:** Puoi catturare un gruppo di carte consecutive sul tavolo i cui valori sommano al valore della tua carta giocata.
4. **Caida:** Se catturi una carta appena messa sul tavolo dal giocatore precedente, questa è una 'Caida' e segna 2 punti bonus.
5. **Limpia (Scopa):** Se catturi tutte le carte dal tavolo, questa è una Limpia e segna 2 punti bonus.
6. **Ridistribuzione:** Quando tutti i giocatori hanno giocato le loro 5 carte, distribuisce altre 5 a ciascun giocatore. Continua finché il mazzo non è esaurito. Le eventuali carte rimanenti sul tavolo vanno all'ultimo giocatore che ha effettuato una cattura.

Punteggio

- Catturare 20 o più delle 40 carte guadagna 6 punti. Ogni carta aggiuntiva oltre 20 guadagna 1 punto extra.
- Ogni Caida (ricattura immediata) = 2 punti.
- Ogni Limpia (scopa del tavolo) = 2 punti.
- La partita si vince raggiungendo esattamente 40 punti. Se un giocatore supera 40, il suo punteggio viene resettato a 39 e deve guadagnare l'ultimo punto in modo preciso.

Varianti

- **Cuarenta con Jolly:** Alcuni gruppi aggiungono i Jolly come carte jolly che possono abbinare qualsiasi valore sul tavolo.
- **Regola Periquito:** Se lo stesso valore di carta appare tre volte sul tavolo, la quarta carta di quel valore cattura tutte e tre per punti bonus.

Consigli e strategie

- Prepara le Caidas giocando carte che il tuo partner può immediatamente ricattare nel suo turno per facili punti bonus.
- Evita di lasciare carte sul tavolo che rendono facile per gli avversari spazzare o segnare Caidas.
- Conta attentamente le carte catturate, poiché il bonus da 6 punti per la maggioranza è spesso la differenza tra vincere e perdere un turno.

Consigli e strategia

Concentrati sulla maggioranza di carte poiché 20+ catture valgono 6 punti. Prepara le Caidas con il tuo partner ed evita di lasciare il tavolo vulnerabile alle scope degli avversari.

Il meccanismo della Caida rende cruciale l'ordine dei turni. Nelle partnership, coordinare le giocate in modo che il partner possa ricattare immediatamente è un modo affidabile per accumulare punti bonus senza dipendere dalla maggioranza di carte.