

# Cinch

4 giocatori

52 carte

Difficoltà: Media

Durata: Media

## Cattura le carte punto, specialmente i due Pedro.

### PREPARAZIONE

- 4 giocatori in coppie.
- Distribuisci 9 carte ciascuno, poi pesca fino a 6 dopo aver nominato la briscola.
- Offerta da 1 a 14 per il diritto di nominare la briscola.

### PUNTEGGIO

- Pedro Destro = 5, Pedro Sinistro = 5, più 4 altre carte punto.
- Offerta fallita: perdi il valore dell'offerta.

*Consiglio: Guida con la briscola presto per stanare le preziose carte Pedro.*

### AL TUO TURNO

- Segui il seme se possibile.
- La briscola più alta vince la presa.
- Cattura i Pedro e le altre carte punto.

*Cinch (noto anche come Double Pedro) è un gioco di prese americano in cui i giocatori fanno un'offerta per il diritto di nominare la briscola e gareggiano per catturare le preziose carte Pedro del valore di 5 punti ciascuna.*

## Obiettivo

Vinci le prese contenenti carte punto, specialmente i due Pedro (il 5 di briscola e il 5 dello stesso colore), per raggiungere per primo il punteggio target.

## Preparazione

1. **Giocatori:** 4 giocatori in due coppie.
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** Distribuisci 9 carte a ciascun giocatore in gruppi da 3.

## Svolgimento del gioco

1. **Passo 1:** I giocatori fanno un'offerta da 1 a 14 punti. Il miglior offerente nomina il seme di briscola.
2. **Passo 2:** Tutti i giocatori scartano le carte non di briscola e pescano dal mazzo per portare la mano a 6 carte.
3. **Passo 3:** Il dichiarante guida la prima presa. I giocatori devono seguire il seme se possibile.
4. **Passo 4:** Il valore di briscola più alto vince ogni presa. Il 5 di briscola (Pedro Destro) e il 5 dello stesso colore (Pedro Sinistro) valgono entrambi 5 punti.

## Punteggio

- Asso di briscola = 1, Fante di briscola = 1, Dieci di briscola = 1, Punto partita = 1, Pedro Destro = 5, Pedro Sinistro = 5. Totale 14 punti.
- Se la squadra dichiarante non raggiunge la propria offerta, perde quel numero di punti.

## Varianti

- **Cinch all'asta:** Sistema di offerte più elaborato con più turni.
- **Pedro Sancho:** Aggiunge il 9 di briscola come ulteriore carta bonus.

## Consigli e strategie

- Offri in base al numero di carte di briscola e ai Pedro che possiedi.
- Guida con la briscola presto per stanare i Pedro.
- Proteggi i tuoi Pedro giocandoli quando la tua squadra controlla la presa.

### Consigli e strategia

I due Pedro valgono 10 dei 14 punti disponibili. Costruisci la tua strategia intorno alla cattura o alla protezione di queste carte.

Controllare la briscola è tutto. La squadra che stana e cattura entrambi i Pedro quasi sempre vince la mano.