

# Dieci Cinese

2-4 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

**Catturare il maggior numero di carte, specialmente quelle rosse, abbinando carte che sommano a 10.**

## PREPARAZIONE

- Distribuire 4 carte a ciascun giocatore.
- Disporre 4 carte scoperte sul tavolo.
- Ridistribuire 4 carte quando le mani sono vuote.

## PUNTEGGIO

- 30 punti per la maggioranza di carte rosse.
- 3 punti per Asso, 2 punti per 10, F, R, o D.

*Consiglio: Dare priorità alla cattura delle carte rosse per il massiccio bonus maggioranza di 30 punti.*

## AL TUO TURNO

- Giocare una carta dalla propria mano.
- Catturare una carta del tavolo se le due sommano a 10, oppure abbinare le figure per valore.
- Scartare la carta se non è possibile alcuna cattura.

Il Dieci Cinese è un gioco di pesca dalla Cina in cui i giocatori catturano carte del tavolo abbinandole con carte che sommano a 10. È semplice da imparare e popolare tra le famiglie e i giocatori occasionali.

## Obiettivo

Catturare il maggior numero di carte giocando carte che si combinano con le carte del tavolo per un totale di 10. Le figure e i dieci vengono catturati abbinando il proprio tipo.

## Preparazione

1. **Giocatori:** Da 2 a 4 giocatori.
2. **Mazzo:** Un mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** Distribuire 4 carte a ciascun giocatore e disporre 4 carte scoperte sul tavolo. Continuare a distribuire 4 carte alla volta quando le mani si esauriscono.

## Svolgimento del gioco

1. **Fase 1:** Nel proprio turno, giocare una carta dalla mano.
2. **Fase 2:** Se la propria carta e una carta del tavolo sommano esattamente a 10 (per esempio, un 3 cattura un 7), prendere entrambe le carte.
3. **Fase 3:** I dieci catturano i dieci, i Fanti catturano i Fanti, le Regine catturano le Regine e i Re catturano i Re per abbinamento.
4. **Fase 4:** Se non è possibile alcuna cattura, lasciare la carta scoperta sul tavolo. Dopo che tutte le mani sono state giocate, distribuire altre 4 carte ciascuno finché il mazzo non si esaurisce.

## Punteggio

- 30 punti per il giocatore che cattura il maggior numero di carte rosse (cuori e quadri).
- 3 punti per ogni Asso catturato.
- 2 punti per ogni 10, Fante, Regina o Re catturato.
- Le partite si giocano solitamente su più turni con un punteggio obiettivo cumulativo.

## Varianti

- **Dieci Cinese con Briscola:** Designare un seme di briscola ogni turno, con le carte di briscola che valgono il doppio dei punti.
- **Dieci Cinese Semplificato:** Contare solo il numero di carte catturate, con la vittoria di chi ne ha di più, rendendolo più facile per i principianti.

## Consigli e strategie

- Dare priorità alla cattura delle carte rosse poiché il bonus maggioranza di 30 punti è l'elemento di punteggio più importante.
- Tenere le carte che si abbinano bene con le probabili carte del tavolo piuttosto che scartarle presto.
- Ricordare che gli Assi valgono 3 punti ciascuno, rendendoli catture ad alta priorità.

## Consigli e strategia

---

Concentrarsi sulle carte rosse per il grande bonus maggioranza di 30 punti. Gli Assi valgono 3 punti ciascuno, quindi catturarli ogni volta che è possibile.

Poiché il bonus maggioranza di carte rosse domina il punteggio, i giocatori esperti si concentrano quasi esclusivamente sulla cattura di cuori e quadri all'inizio. Gestire quali carte si lasciano è importante anche per evitare di alimentare gli avversari.