

# Tappeto

1 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

## Costruire quattro fondamenta per seme dall'Asso al Re.

### PREPARAZIONE

- 1 giocatore con un mazzo standard da 52 carte.
- Posizionare i 4 Assi come fondamenta.
- Distribuire 20 carte scoperte in un tappeto 4x5. Il resto è la riserva.

### PUNTEGGIO

- Vincere completando tutte e quattro le fondamenta fino al Re.
- Circa 1 distribuzione su 4 è vincibile.

*Consiglio: Quando sono possibili più mosse, dare priorità a quella che apre spazio per le nuove carte dalla riserva.*

### AL TUO TURNO

- Giocare qualsiasi carta del tappeto alla sua fondamenta corrispondente (valore successivo, stesso seme).
- Riempire immediatamente gli spazi vuoti del tappeto dalla riserva.

Tappeto è un solitario semplice e rilassante dove 20 carte sono disposte scoperte in una griglia 4x5 (il tappeto). Gli Assi vengono posizionati come fondamenta, e il giocatore costruisce su di essi per seme fino al Re. Le carte del tappeto vengono giocate alle fondamenta, e gli spazi vuoti nel tappeto vengono riempiti dalla riserva. Nonostante la sua semplicità, il gioco ha un ritmo soddisfacente e un tasso di vincita ragionevole.

## Obiettivo

Costruire tutte e quattro le pile delle fondamenta per seme dall'Asso al Re usando le carte del tappeto e della riserva.

## Preparazione

1. **Giocatori:** 1 giocatore (solitario).
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte.
3. **Fondamenta:** Rimuovere i 4 Assi e posizionarli in fila come basi delle fondamenta.
4. **Tappeto:** Distribuire 20 carte scoperte in una griglia di 4 righe per 5 colonne (il tappeto).
5. **Riserva:** Le restanti 28 carte formano la pila della riserva.

## Svolgimento del gioco

1. **Giocare alle fondamenta:** Qualsiasi carta del tappeto che è la prossima carta necessaria su una fondamenta (stesso seme, un valore più alto) può essere spostata lì.
2. **Riempire gli spazi:** Quando una carta viene rimossa dal tappeto, lo spazio viene immediatamente riempito con la carta in cima alla riserva.
3. **Riserva esaurita:** Quando la riserva è vuota, gli spazi nel tappeto rimangono aperti.
4. **Nessuna costruzione sul tableau:** Le carte del tappeto non possono essere costruite l'una sull'altra. Ogni carta è indipendente e può andare solo alle fondamenta.

## Punteggio

1. **Condizione di vittoria:** Tutte e quattro le fondamenta sono costruite dall'Asso al Re (52 carte in totale).
2. **Punteggio parziale:** Contare il numero di carte poste sulle fondamenta.
3. **Tasso di vincita:** Tappeto ha un tasso di vincita moderato, stimato intorno a 1 partita su 4.

## Varianti

- **Tappeto con scarti:** Invece di rimuovere gli Assi all'inizio, distribuire tutte le 52 carte e lasciar andare gli Assi alle fondamenta quando appaiono.
- **Tappeto più grande:** Usare una griglia 5x6 per un tappeto di 30 carte, lasciando solo 18 carte nella riserva per un tasso di vincita più alto.

## Consigli e strategie

---

- Scansionare l'intero tappeto prima di fare mosse; a volte l'ordine in cui si giocano le carte alle fondamenta è importante a causa di ciò che la riserva distribuirà negli spazi vuoti.
- La strategia è limitata poiché non si possono riorganizzare le carte del tappeto, ma dare priorità alle carte che aprono spazi per le nuove carte dalla riserva.
- Tenere mentalmente traccia di quali carte rimangono nella riserva per anticipare cosa riempirà gli spazi.

## Consigli e strategia

---

Poiché non si può costruire sul tappeto, l'unica decisione è quale carta giocare per prima quando esistono più opzioni. Scegliere quella che più probabilmente crea una catena utile di riempimenti dalla riserva. Il gioco è in gran parte guidato dalla fortuna, ma piacevole.

Tappeto è quasi interamente basato sulla fortuna. L'unica scelta strategica marginale è l'ordine in cui si spostano le carte disponibili alle fondamenta quando sono possibili più mosse.