

# Carioca

2-4 giocatori

52 carte

Difficoltà: Media

Durata: Lunga

## Completare il contratto di ogni mano e ridurre al minimo i punti di penalità.

### PREPARAZIONE

- Da 2 a 4 giocatori, ognuno individuale.
- Usare due mazzi più jolly.
- Distribuire 12 carte ciascuno, scoprire una carta per avviare la pila degli scarti.

### PUNTEGGIO

- Le carte rimaste contano come punti di penalità.
- Il minor numero totale di punti di penalità dopo tutte le mani vince.

Consiglio: Completa il tuo contratto il più in fretta possibile per iniziare a liberarti delle carte.

### AL TUO TURNO

- Pesca dallo stock o prendi lo scarto in cima.
- Posa le tue combinazioni contrattuali quando complete.
- Scarta una carta per terminare il tuo turno.

Carioca è un popolare gioco di ramino latinoamericano con contratti progressivi che cambiano ogni mano. I giocatori devono completare specifici requisiti di combinazione prima di poter posare le carte, rendendo ogni mano una sfida unica.

## Obiettivo

Completare il contratto richiesto per ogni mano formando la combinazione specificata di set e scale. Il giocatore con il minor numero totale di punti di penalità dopo tutte le mani vince.

## Preparazione

1. **Giocatori:** Da 2 a 4 giocatori, ognuno gioca individualmente.
2. **Mazzo:** Due mazzi standard da 52 carte più jolly (108 carte in totale). I jolly e i due fungono da jolly.
3. **Distribuzione:** Ogni giocatore riceve 12 carte. Le carte rimanenti formano la pila dello stock con una carta scoperta per avviare la pila degli scarti.

## Svolgimento del gioco

1. **Fase 1:** Pesca una carta dalla pila dello stock o prendi la carta in cima alla pila degli scarti.
2. **Fase 2:** Una volta che hai le combinazioni del contratto richiesto in mano, posale tutte sul tavolo in una volta sola.
3. **Fase 3:** Dopo aver posato il tuo contratto, puoi aggiungere carte a qualsiasi combinazione sul tavolo (tue o degli avversari).
4. **Fase 4:** Scarta una carta per terminare il tuo turno. La mano termina quando un giocatore svuota la propria mano.

## Punteggio

- Le carte rimaste in mano alla fine di una mano contano come punti di penalità. Le carte numeriche valgono il loro valore nominale, le figure 10, gli Assi 15 e i jolly 50.
- Il giocatore con il minor numero totale di punti di penalità dopo tutte le mani è il vincitore.

## Varianti

- **Carioca Cilena:** Prevede 7 mani con contratti specifici che vanno da due terzine a una scala completa di 12 carte.
- **Carioca Veloce:** Riduce il numero di mani a 4, usando solo i contratti più difficili per una partita più rapida.

## Consigli e strategie

---

- Concentrati sul completare rapidamente il tuo contratto, anche usando i jolly, per iniziare a liberarti delle carte extra.
- Tieni le carte che si adattano ai contratti delle mani successive mentre lavori su quello attuale.
- Osserva attentamente gli scarti degli avversari per evitare di dar loro le carte di cui hanno bisogno.

## Consigli e strategia

---

Completare i contratti presto ti permette di ridurre le penalità. Pianifica sempre una mano in anticipo tenendo carte versatili che funzionano nei contratti futuri.

I jolly sono preziosi per completare contratti difficili, ma portano alti punti di penalità se rimangono in mano. Usali presto e con strategia.