

Canfield Solitaire

1 giocatori

52 carte

Difficoltà: Media

Durata: Breve

Costruisci quattro pile fondamentali in ordine crescente per seme da una carta iniziale, avvolgendosi dal Re all'Asso se necessario.

PREPARAZIONE

- Distribuisci 13 carte coperte come riserva; gira la carta in cima scoperta.
- Distribuisci 1 carta per iniziare la prima fondamentale; tutte le fondamentali devono iniziare con questo valore.
- Distribuisci 4 carte scoperte come tableau.

PUNTEGGIO

- Vinci completando tutte e quattro le pile fondamentali.
- Gli spazi vuoti del tableau si riempiono automaticamente dalla riserva, poi dallo stock.

Consiglio: Dai priorità allo svuotamento della pila di riserva sopra ogni altra cosa; ogni carta della riserva giocata è un progresso verso la vittoria.

AL TUO TURNO

- Costruisci le fondamentali in ordine crescente per seme, avvolgendosi dal Re all'Asso se necessario.
- Costruisci le colonne del tableau in ordine discendente con colori alternati; sposta i gruppi liberamente.
- Gioca la carta in cima alla riserva ogni volta che è possibile.
- Pesca 3 carte dallo stock; gioca quella in cima.

Canfield è un solitario frenetico originariamente creato come gioco d'azzardo in un casinò del XIX secolo. I giocatori costruiscono pile fondamentali partendo da una carta iniziale gestendo una pila di riserva e un piccolo tableau.

Obiettivo

Costruisci quattro pile fondamentali, ciascuna partendo dalla carta fondamentale iniziale e avvolgendosi dal Re all'Asso se necessario, in ordine crescente per seme.

Preparazione

1. **Giocatori:** 1 giocatore.
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte.
3. **Riserva:** Distribuisci 13 carte coperte con la carta in cima scoperta. Questa è la pila di riserva.
4. **Fondamenta:** Distribuisci 1 carta scoperta per iniziare la prima fondamentale. Tutte le fondamentali devono iniziare con questo valore.
5. **Tableau:** Distribuisci 4 carte scoperte in fila.
6. **Stock:** Le carte rimanenti vengono pescate 3 alla volta.

Svolgimento del gioco

1. **Costruzione delle fondamentali:** Costruisci in ordine crescente per seme dalla carta fondamentale, avvolgendosi Re → Asso se necessario.
2. **Costruzione del tableau:** Costruisci in ordine discendente con colori alternati. Sposta gruppi di carte in sequenza.
3. **Riserva:** Gioca la carta in cima alla riserva ogni volta che è possibile. La riserva non può essere riempita di nuovo.
4. **Stock:** Pesca 3 carte alla volta, giocando quella in cima.
5. **Spazi vuoti nel tableau:** Vengono automaticamente riempiti dalla riserva (o dallo stock se la riserva è vuota).

Consigli e strategie

- Svuotare la riserva è la chiave per vincere — dai priorità al giocare le carte della riserva.
- La meccanica dell'avvolgimento (Re → Asso → 2) richiede un po' di pratica ma apre più possibilità.
- Tieni traccia dei valori delle fondamentali di cui hai bisogno per poter pianificare le costruzioni del tableau di conseguenza.

Consigli e strategia

La pila di riserva è il tuo nemico e la chiave della tua vittoria. Ogni carta della riserva che giochi ti avvicina alla vittoria.

La gestione del tableau è secondaria rispetto allo svuotamento della riserva. Se una mossa non aiuta a svuotare la riserva (direttamente o indirettamente), metti in dubbio se valga la pena farla.