

Canasta

2-6 giocatori

108 carte

Difficoltà: Media

Durata: Lunga

Totalizzare punti formando meld e canaste (7 carte dello stesso valore).

PREPARAZIONE

- Usa due mazzi da 52 carte + 4 Jolly (108 carte totali).
- Distribuisci 11 carte a ciascun giocatore.
- Poni le carte rimanenti coperte; gira una carta per iniziare la pila degli scarti.

PUNTEGGIO

- Canasta naturale = 500 punti bonus; Canasta mista = 300 punti bonus.
- Uscire = 100 punti bonus (200 se nascosta).
- Prima coppia a 5000 punti vince.

Consiglio: Congela la pila degli scarti con un jolly per impedire agli avversari di prenderla.

AL TUO TURNO

- Pesca una carta dal mazzo o prendi tutta la pila degli scarti.
- Gioca meld (3+ carte dello stesso valore) o aggiungile a meld esistenti.
- Scarta una carta per terminare il turno.
- Esci scartando l'ultima carta dopo aver completato tutti i meld.

La Canasta è un coinvolgente gioco di carte che prevede la formazione di meld di carte e il loro gioco strategico per totalizzare punti.

Obiettivo

L'obiettivo principale della Canasta è totalizzare punti formando meld e canaste (7 carte dello stesso valore) e raggiungere il punteggio target.

Preparazione

1. **Giocatori:** La Canasta si gioca tipicamente con quattro giocatori in due coppie.
2. **Mazzo:** Si usano due mazzi standard da 52 carte più 4 Jolly (108 carte).
3. **Distribuzione:** Si distribuiscono 11 carte a ciascun giocatore.

Regole di base

1. **Iniziare il gioco:** Il giocatore alla destra del mazziere inizia pescando una carta.
2. **Meld:** I giocatori possono giocare gruppi di 3+ carte dello stesso valore.
3. **Prendere la pila degli scarti:** Un giocatore può prendere tutta la pila degli scarti se può usare la carta superiore in un meld.
4. **Uscire:** Un giocatore può uscire scartando l'ultima carta dopo aver messo in gioco tutti i meld. La coppia deve avere almeno una canasta.

Punteggio

1. **Punti meld - Carte naturali:** Da 3 a 7: 5 punti. Dal 8 al K: 10 punti. Asso e 2: 20 punti.
2. **Canasta naturale (senza jolly):** 500 punti bonus.
3. **Canasta mista (con jolly):** 300 punti bonus.
4. **Uscire:** 100 punti bonus (200 se tutte le carte sono in meld).

Vincere

Il gioco si svolge tipicamente in più turni. La prima coppia a raggiungere 5000 punti vince.

- The game typically consists of multiple rounds.
- The team that first reaches **5,000 points** wins the game.

Consigli aggiuntivi

La comunicazione con il partner è essenziale. Pianifica i tuoi meld in anticipo e controlla la pila degli scarti.

- Communication with your partner is essential. Plan your melds and strategy together.
- Pay attention to the discard pile to gauge your opponents' strategies.
- Forming Canastas significantly boosts your team's score.

Glossario dei termini

- **Meld:** Un gruppo di carte giocato sul tavolo.
- **Canasta:** Un meld di 7 carte dello stesso valore.
- **Jolly:** Un jolly (2 o Jolly) che può sostituire qualsiasi carta in un meld.

Varianti

Esistono numerose varianti regionali, ognuna con le proprie regole specifiche e caratteristiche uniche.

Consigli e strategia

Pianifica i meld con cura e presta attenzione alle carte nella pila degli scarti. Sii strategico nella formazione delle canaste.

La Canasta prevede gioco strategico, specialmente nella formazione delle canaste e nel controllo della pila degli scarti. Presta attenzione alle strategie degli avversari.