

Calculation

1 giocatori

52 carte

Difficoltà: Media

Durata: Breve

Costruire quattro fondamenta con intervalli di 1, 2, 3 e 4, ciascuna terminando con il Re.

PREPARAZIONE

- Collocare un Asso, 2, 3 e 4 come fondamenta iniziali.
- Le restanti 48 carte formano il tallone. Quattro pile di scarto vuote.

PUNTEGGIO

- Vincere completando tutte e quattro le fondamenta (ciascuna terminando con il Re).

Consiglio: Organizzare le pile di scarto in modo che le carte escano dall'alto nell'ordine in cui si ha bisogno di esse.

AL TUO TURNO

- Girare la carta superiore del tallone.
- Giocarla sulla fondamenta corretta o collocarla su una pila di scarto.
- Giocare le carte superiori delle pile di scarto sulle fondamenta quando corrispondono.

Calculation è un solitario unico in cui le quattro pile di fondamenta si costruiscono con intervalli diversi: la prima per uno, la seconda per due, la terza per tre e la quarta per quattro. Tutte le carte si avvolgono dal Re all'Asso e il seme è irrilevante. È considerato uno dei solitari più dipendenti dall'abilità, con i giocatori esperti in grado di vincere la maggior parte delle distribuzioni.

Obiettivo

Costruire tutte e quattro le pile di fondamenta fino al completamento. Ogni fondamenta si costruisce con un intervallo diverso e tutte devono terminare con un Re in cima.

Preparazione

1. **Giocatori:** 1
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte
3. **Disposizione:** Rimuovere un Asso, un 2, un 3 e un 4 dal mazzo e collocarli come fondamenta iniziali. Le restanti 48 carte formano la pila del tallone. Preparare quattro pile di scarto (inizialmente vuote).

Svolgimento del gioco

1. **Sequenze delle fondamenta:** La fondamenta Asso costruisce A,2,3,4,5,6,7,8,9,10,J,Q,K. La fondamenta Due costruisce 2,4,6,8,10,Q,A,3,5,7,9,J,K. La fondamenta Tre costruisce 3,6,9,Q,2,5,8,J,A,4,7,10,K. La fondamenta Quattro costruisce 4,8,Q,3,7,J,2,6,10,A,5,9,K.
2. **Girare una carta:** Scoprire la carta superiore della pila del tallone.
3. **Giocare o conservare:** Collocare la carta girata sulla fondamenta appropriata se è la prossima carta necessaria, oppure collocarla scoperta su una delle quattro pile di scarto.
4. **Giocare dalle pile di scarto:** La carta superiore di qualsiasi pila di scarto può essere giocata su una fondamenta quando corrisponde alla prossima carta necessaria.
5. **Nessuna redistribuzione:** Una volta esaurito il tallone, è possibile giocare solo le carte superiori delle pile di scarto. Non è prevista redistribuzione.

Punteggio

1. **Vittoria:** Tutte e quattro le pile di fondamenta sono completate con i Re in cima (52 carte in totale).
2. **Sconfitta:** Il tallone è esaurito e nessuna carta superiore delle pile di scarto può essere giocata sulle fondamenta.
3. **Progresso:** Contare le carte totali collocate sulle fondamenta come misura del successo.

Varianti

- **Broken Intervals:** Usare carte iniziali e intervalli diversi per varietà.
- **Easy Calculation:** Consentire cinque pile di scarto invece di quattro per maggiore flessibilità.
- **Reverse Calculation:** Costruire le fondamenta verso il basso per intervalli invece che verso l'alto.

Consigli e strategie

- Memorizzare o consultare le quattro sequenze delle fondamenta prima di giocare.
- Usare le pile di scarto in modo strategico: cercare di mantenere una pila per i Re e le carte alte.
- Collocare le carte sulle pile di scarto in ordine inverso rispetto a quando saranno necessarie per le fondamenta.
- Cercare di mantenere almeno una pila di scarto relativamente vuota per lo stoccaggio di emergenza.

Consigli e strategia

Memorizzare le quattro sequenze delle fondamenta. Usare le pile di scarto in modo strategico collocando le carte in ordine inverso di necessità. Mantenere una pila di scarto relativamente libera per la flessibilità. Pianificare in anticipo quando saranno necessari i Re.

Le quattro pile di scarto sono la risorsa più importante. Pensarle come code ordinate da cui si vuole che le carte escano dall'alto nell'ordine necessario. Pianificare l'organizzazione delle pile di scarto è la chiave per vincere costantemente.