

Bura

2-4 giocatori

36 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

Essere il primo ad accumulare 31 o più punti dalle carte di presa catturate.

PREPARAZIONE

- Usa un mazzo da 36 carte (dal 6 all'Asso) con 2 o 4 giocatori.
- Distribuisci 3 carte a testa; la carta in fondo alla pila stabilisce la briscola.
- Dopo ogni presa, pesca fino a 3 carte dalla pila.

PUNTEGGIO

- Assi: 11, Dieci: 10, Re: 4, Regine: 3, Fanti: 2.
- Raggiungere esattamente 31 e dichiarare Bura vince istantaneamente con una vittoria doppia.
- Il primo giocatore a raggiungere 31 o più punti vince la manche.

Consiglio: Gioca aggressivamente con briscole forti presto per accumulare punti prima che gli avversari costruiscano le loro mani.

AL TUO TURNO

- Gioca 1, 2 o 3 carte a una presa (quelle multiple devono condividere un seme o essere tutte briscole).
- Nessun obbligo di seguire il seme; gioca qualsiasi carta tu scelga.
- Vince la carta più alta del seme giocato o la briscola più alta.

Bura è un gioco di carte russo veloce e aggressivo in cui i giocatori competono per catturare carte con punti attraverso le prese. Noto per il ritmo rapido e i colpi di scena drammatici, premia il gioco audace e il pensiero rapido rispetto alla strategia cauta.

Obiettivo

Essere il primo giocatore ad accumulare 31 o più punti dalle carte di presa catturate. Un giocatore che raggiunge esattamente 31 può dichiarare 'Bura' per una vittoria istantanea.

Preparazione

1. **Giocatori:** Da 2 a 4 giocatori.
2. **Mazzo:** Mazzo da 36 carte (dal 6 all'Asso per ogni seme).
3. **Distribuzione:** Ogni giocatore riceve 3 carte. Dopo ogni presa, i giocatori pescano fino a 3 carte dalla pila degli scarti.
4. **Briscola:** La carta in fondo alla pila degli scarti viene girata a faccia in su per indicare il seme briscola.

Svolgimento del gioco

1. **Apertura:** Chi vince la presa apre la successiva. La prima apertura spetta al giocatore a sinistra del mazziere.
2. **Giocare le carte:** I giocatori possono giocare una, due o tre carte a una presa, ma solo se le carte multiple condividono lo stesso seme o sono tutte briscole.
3. **Seguire:** Non c'è obbligo di seguire il seme. I giocatori possono giocare qualsiasi carta o carte dalla loro mano.
4. **Vincere una presa:** Vince la carta singola più alta del seme giocato o la briscola più alta, a meno che una giocata a più carte non crei un valore combinato più alto.
5. **Pescare:** Dopo ogni presa, tutti i giocatori pescano dalla pila per riportare la mano a 3 carte.

Punteggio

- **Assi:** 11 punti ciascuno.
- **Dieci:** 10 punti ciascuno.
- **Re:** 4 punti ciascuno.
- **Regine:** 3 punti ciascuna.
- **Fanti:** 2 punti ciascuno.
- **Dichiarare Bura:** Se raggiungi esattamente 31 punti e lo dichiari, vinci istantaneamente con una vittoria doppia.

Consigli e strategie

- Gioca aggressivamente quando hai carte briscola forti, poiché il gioco premia una rapida accumulazione di punti.
- Tieni traccia del totale dei punti catturati così puoi dichiarare Bura al momento ottimale.
- Le giocate a più carte possono sopraffare gli avversari, ma lasciano anche la tua mano vulnerabile alla presa successiva.

Consigli e strategia

L'aggressività paga in Bura. Se peschi briscole forti presto, sfrutta il tuo vantaggio prima che gli avversari possano costruire le loro mani dalla pila degli scarti.

Sapere quando giocare più carte in una singola presa rispetto al conservarle è l'abilità principale. Sopravanzare su una presa può lasciarti indifeso per la successiva.