

Brûlot

3-6 giocatori

52 carte

Difficoltà: Media

Durata: Media

Evitare di vincere prese contenenti carte penalità.

PREPARAZIONE

- Usa un mazzo standard da 52 carte con 3-6 giocatori.
- Distribuire le carte uniformemente; le carte avanzate formano una pila vedova.
- La carta in cima alla vedova determina il seme di briscola.

PUNTEGGIO

- Assi: 4 punti, Re: 3, Donne: 2, Fanti: 1.
- Tutte le altre carte non portano valore penalità.
- Il totale di penalità più basso dopo tutti i turni vince.

Consiglio: Svuota un seme presto per poter scartare le carte penalità quando quel seme viene guidato.

AL TUO TURNO

- Il giocatore alla sinistra del mazziere apre qualsiasi carta.
- Seguire il seme se possibile; altrimenti giocare qualsiasi carta inclusa la briscola.
- La briscola più alta o la carta più alta del seme guidato vince la presa.

Il Brûlot è un tradizionale gioco di carte francese-canadese dove i giocatori cercano di evitare di prendere carte penalità specifiche mentre passano strategicamente le carte indesiderate agli avversari. Combina elementi di evitamento delle prese con la gestione della mano in un formato dal ritmo sostenuto.

Obiettivo

Evitare di raccogliere carte penalità durante il gioco. Il giocatore con meno punti penalità alla fine del numero di turni concordato vince la partita.

Preparazione

1. **Giocatori:** da 3 a 6 giocatori.
2. **Mazzo:** mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** le carte vengono distribuite uniformemente tra tutti i giocatori. Le carte rimanenti vengono posizionate coperte come pila vedova.
4. **Briscola:** la carta in cima alla pila vedova determina il seme di briscola per il turno.

Svolgimento del gioco

1. **Apertura:** il giocatore alla sinistra del mazziere apre la prima presa giocando qualsiasi carta.
2. **Seguire il seme:** ogni giocatore successivo deve seguire il seme se può. Se non può, può giocare qualsiasi carta inclusa la briscola.
3. **Vincere le prese:** la briscola più alta vince la presa. Se non viene giocata briscola, vince la carta più alta del seme guidato.
4. **Carte penalità:** certe carte portano punti penalità, e l'obiettivo è evitare di vincere prese che le contengono.
5. **Brucciare:** un giocatore che non ha carte del seme guidato né briscole è detto 'bruciato' e deve mostrare la propria mano.

Punteggio

- **Assi:** 4 punti penalità ciascuno.
- **Re:** 3 punti penalità ciascuno.
- **Donne:** 2 punti penalità ciascuno.
- **Fanti:** 1 punto penalità ciascuno.
- **Altre carte:** nessun valore penalità.

Varianti

- **Brûlot senza briscola:** giocato senza seme di briscola, rendendo la gestione della mano ancora più critica.
- **Brûlot in partnership:** squadre di due condividono i totali delle penalità, aggiungendo una dimensione cooperativa.

Consigli e strategie

- Aprire con carte basse all'inizio per attirare le carte penalità alte dagli avversari.
- Tenere traccia di quali semi sono stati esauriti dagli altri giocatori per evitare di rimanere bloccati a vincere prese tardive.
- Conservare le carte di briscola per le situazioni in cui si ha bisogno di evitare di vincere una presa carica di penalità.

Consigli e strategia

Concentrarsi sull'esaurimento di un seme presto per poter scartare le carte penalità quando quel seme viene guidato. Prestare molta attenzione alla gestione della briscola nel corso del turno.

I giocatori esperti contano le carte penalità man mano che vengono catturate. Sapere quanti punti rimangono nelle carte non ancora giocate aiuta a decidere quando rischiare nelle fasi finali di un turno.