

Brisca

2-4 giocatori

40 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

Cattura più punti possibili vincendo prese con carte preziose.

PREPARAZIONE

- Da 2 a 4 giocatori usano un mazzo spagnolo da 40 carte.
- Distribuisce 3 carte a ciascun giocatore.
- Posiziona una carta scoperta sotto il mazzo per impostare la briscola.

PUNTEGGIO

- Assi 11, 3 10, Re 4, Cavalli 3, Fanti 2 punti.
- Le altre carte non hanno valore in punti.
- Il giocatore o la squadra con più punti vince il turno.

Consiglio: Conserva le briscole per catturare le carte con molti punti e usa le carte basse per perdere le prese senza valore.

AL TUO TURNO

- Guida qualsiasi carta; non è obbligatorio seguire il seme.
- Vince la carta più alta del seme guidato a meno che non si giochi briscola.
- Pesca una carta dal mazzo dopo ogni presa.

La Brisca è un gioco di prese spagnolo diretto e veloce, strettamente imparentato con il gioco italiano Briscola. Usa un mazzo da 40 carte e prevede un seme di briscola, rendendola accessibile ai principianti pur offrendo profondità strategica ai giocatori esperti.

Obiettivo

Cattura carte che valgono punti vincendo prese. Il giocatore o la squadra con più punti alla fine del turno vince.

Preparazione

1. **Giocatori:** Da 2 a 4 giocatori (coppie per 4 giocatori).
2. **Mazzo:** Un mazzo spagnolo da 40 carte.
3. **Distribuzione:** Ogni giocatore riceve 3 carte.
4. **Briscola:** Una carta viene posizionata scoperta sotto il mazzo rimanente per stabilire il seme di briscola.

Svolgimento del gioco

1. **Guida:** Il primo giocatore guida qualsiasi carta alla presa.
2. **Gioco libero:** A differenza di molti giochi di prese, i giocatori non sono obbligati a seguire il seme. Possono giocare qualsiasi carta dalla mano.
3. **Risoluzione della presa:** Vince la carta più alta del seme guidato, a meno che non sia stata giocata una briscola, nel qual caso vince la briscola più alta.
4. **Pescata:** Dopo ogni presa, i giocatori pescano una carta dal mazzo per riportare la mano a tre carte.

Punteggio

- **Assi:** 11 punti ciascuno.
- **3:** 10 punti ciascuno.
- **Re:** 4 punti ciascuno.
- **Cavalli:** 3 punti ciascuno.
- **Fanti:** 2 punti ciascuno.

Varianti

- **Brisca Subastada:** Aggiunge una fase d'asta in cui i giocatori fanno l'offerta per il diritto di scegliere la briscola.
- **Brisca a cinque:** Usa una distribuzione modificata e un giocatore si fa da parte a ogni turno in rotazione.

Consigli e strategie

- Poiché non sei obbligato a seguire il seme, usa carte di basso valore per perdere le prese che non vuoi, e conserva le briscole per catturare le carte con molti punti.
- Fai attenzione a quali carte con punti sono state giocate. Conoscere i valori delle carte rimanenti ti aiuta a decidere quando lottare per le prese.

Consigli e strategia

La libertà di giocare qualsiasi carta è la caratteristica distintiva della Brisca. Usala per perdere le prese senza valore e per colpire con le briscole quando le carte con molti punti sono in gioco.

Il limite di tre carte in mano impone un processo decisionale costante. Ogni carta giocata è un impegno significativo, quindi valuta il valore di ogni presa rispetto a ciò che potrebbe arrivare dopo.