

Bourré

2-8 giocatori

52 carte

Difficoltà: Media

Durata: Media

Vincere il maggior numero di prese su 5 per aggiudicarsi il piatto; evitare di vincerne zero.

PREPARAZIONE

- Usare un mazzo standard da 52 carte.
- Ogni giocatore mette la propria puntata nel piatto.
- Distribuire 5 carte a testa; scoprire la carta successiva per la briscola.

PUNTEGGIO

- Chi vince più prese si aggiudica il piatto; i pareggi lo fanno passare al round successivo.
- Restare in gioco ma vincere zero prese significa pareggiare il piatto (penalità bourré).
- Più penalità bourré possono far crescere rapidamente i piatti.

Consiglio: Ritirarsi aggressivamente con mani deboli; la penalità bourré è devastante.

AL TUO TURNO

- Decidere se restare o ritirarsi (ritirarsi fa perdere solo l'ante).
- Scartare e pescare carte sostitutive se si resta.
- Seguire il seme, giocare briscola se non si può, e battere la carta vincente corrente se possibile.

Il Bourré è un gioco di prese cajun frenetico ad alta posta con una penalità 'bourré' unica. I giocatori competono per vincere il maggior numero di prese in ogni mano, ma non vincere nemmeno una presa comporta il pareggio del piatto, creando un gameplay intenso e ad alto rischio.

Obiettivo

Vincere il maggior numero di prese in ogni mano per aggiudicarsi il piatto. Evitare di essere 'bourré' (vincere zero prese), il che obbliga a pareggiare il piatto corrente per la mano successiva.

Preparazione

1. **Giocatori:** Da 2 a 8 giocatori.
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte.
3. **Ante:** Ogni giocatore mette un importo concordato nel piatto.
4. **Distribuzione:** 5 carte a ogni giocatore. Si scopre la carta successiva per determinare la briscola.

Svolgimento del gioco

1. **Restare o ritirarsi:** Dopo aver visto la propria mano, ogni giocatore decide se restare in gioco o abbandonare. Abbandonare fa perdere solo l'ante.
2. **Scambio di carte:** I giocatori che restano possono scartare fino a tutte e 5 le carte e pescare carte sostitutive dal mazzo.
3. **Gioco delle prese:** Il giocatore alla sinistra del mazziere apre. Si deve seguire il seme. Se non si può, si deve giocare briscola. Se non si può fare nemmeno questo, si gioca una carta qualsiasi.
4. **Obbligo di vincere:** Se si può battere la carta vincente corrente in una presa, lo si deve fare — nessuna possibilità di trattenersi.
5. **Vincere il piatto:** Il giocatore che vince il maggior numero di prese (su 5) si aggiudica il piatto. In caso di parità, il piatto passa al round successivo.

La penalità Bourré

Qualsiasi giocatore che resta in gioco ma non riesce a vincere nemmeno una presa viene 'bourré' e deve pareggiare il piatto corrente, che si trasferisce alla mano successiva. Questo può far crescere rapidamente i piatti.

Consigli e strategie

- Ritirarsi aggressivamente con mani deboli. La penalità bourré è devastante.
- Le carte di briscola sono essenziali — restare in gioco solo se si ha almeno una briscola forte.
- Nello scambio, dare priorità a tenere briscole e Assi rispetto a sequenze parziali o coppie.

Consigli e strategia

La decisione più importante nel Bourré è se restare o ritirarsi. Con meno di due probabili vincitori di prese, ritirarsi è solitamente la scelta saggia.

Leggere il tavolo è fondamentale. Se molti giocatori restano, è più difficile vincere prese. Se pochi restano, le mani più deboli diventano praticabili. Adeguare la decisione restare/ritirarsi di conseguenza.