

Bohemian Schneider

2 giocatori

32 carte

Difficoltà: Media

Durata: Breve

Catturare più della metà dei 120 punti carta disponibili attraverso le prese.

PREPARAZIONE

- Usa un mazzo da 32 carte (dal 7 all'Asso) con 2 giocatori.
- Distribuisci tutte le 16 carte a ogni giocatore.
- L'ultima carta distribuita determina il seme briscola.

PUNTEGGIO

- Assi: 11, Dieci: 10, Re: 4, Regine: 3, Fanti: 2.
- 120 punti totali per manche; 61 o più vince.
- Catturare tutti i 120 punti vale uno schneider (doppia vittoria).

Consiglio: Apri con briscole forti presto per privare l'avversario della briscola prima di contendersi le prese di alto valore.

AL TUO TURNO

- Segui il seme se possibile; se no, gioca briscola; altrimenti gioca qualsiasi carta.
- Vince la briscola più alta o la carta più alta del seme giocato.
- Gioca tutte le 16 prese finché entrambe le mani sono vuote.

Bohemian Schneider è un tradizionale gioco di carte ceco per due giocatori in cui ogni giocatore cerca di catturare la maggioranza dei punti carta attraverso le prese. La sua elegante semplicità e il formato compatto lo rendono un gioco ideale testa a testa per un mazzo standard.

Obiettivo

Catturare più della metà dei punti carta disponibili attraverso il gioco a prese. Un giocatore che cattura tutte le prese ottiene uno 'schneider,' guadagnando il doppio del premio per quella manche.

Preparazione

1. **Giocatori:** 2 giocatori.
2. **Mazzo:** Mazzo da 32 carte (dal 7 all'Asso per ogni seme).
3. **Distribuzione:** Ogni giocatore riceve 16 carte, distribuite in gruppi.
4. **Briscola:** Il seme dell'ultima carta distribuita diventa briscola.

Svolgimento del gioco

1. **Apertura:** Il non-mazziere apre la prima presa.
2. **Seguire il seme:** I giocatori devono seguire il seme se possibile. Se non possono, devono giocare briscola se ne hanno. Altrimenti possono giocare qualsiasi carta.
3. **Vincere le prese:** Vince la carta briscola più alta. Senza briscola, vince la carta più alta del seme giocato.
4. **Giocare tutte le carte:** Entrambi i giocatori giocano tutte le loro 16 carte nelle 16 prese della manche.

Punteggio

- **Assi:** 11 punti ciascuno.
- **Dieci:** 10 punti ciascuno.
- **Re:** 4 punti ciascuno.
- **Regine:** 3 punti ciascuna.
- **Fanti:** 2 punti ciascuno.
- **Totale punti disponibili:** 120 per manche.
- **Bonus schneider:** Catturare tutti i 120 punti vale una doppia vittoria di partita.

Consigli e strategie

- Con solo due giocatori e tutte le carte in gioco, il conteggio delle carte è sia fattibile che essenziale.
- Apri con briscole forti presto per privare l'avversario delle sue carte briscola.
- Tieni traccia di quali assi e dieci di alto valore rimangono per pianificare il finale di partita.

Consigli e strategia

Poiché tutte le 32 carte sono distribuite tra due giocatori, puoi dedurre l'intera mano dell'avversario tracciando ciò che è stato giocato. Questo rende la memoria l'arma più potente.

Le prese iniziali danno il tono. Stabilire il dominio della briscola presto forza l'avversario nel gioco difensivo, dandoti il controllo su quali prese contengono le carte più preziose.