

Castello Assediato

1 giocatori

52 carte

Difficoltà: Difficile

Durata: Media

Costruisci quattro pile di fondamenta dall'Asso al Re per seme.

PREPARAZIONE

- Posiziona i quattro Assi come fondamenta al centro.
- Distribuisci le restanti 48 carte scoperte in 8 colonne di 6.

PUNTEGGIO

- Vinci completando tutte e quattro le fondamenta fino al Re.

Consiglio: Crea colonne vuote presto poiché sono cruciali per manovrare le carte.

AL TUO TURNO

- Muovi la carta in cima di una colonna a una fondamenta (ascendente, stesso seme).
- Muovi la carta in cima a un'altra colonna (un valore inferiore, qualsiasi seme).
- Riempi le colonne vuote con qualsiasi carta in cima.

Il Castello Assediato è un impegnativo gioco di solitario in cui tutte le 52 carte vengono distribuite scoperte in otto colonne che fiancheggiano quattro pile di fondamenta. Con tutte le informazioni visibili fin dall'inizio, il gioco è interamente basato sull'abilità senza carte nascoste o fortuna nella pesca. È considerato uno dei giochi di pazienza più difficili, con un tasso di vincita stimato intorno al 30%.

Obiettivo

Costruire tutte e quattro le pile di fondamenta dall'Asso al Re, una per ogni seme.

Preparazione

1. **Giocatori:** 1
2. **Mazzo:** Mazzo standard di 52 carte
3. **Schema:** Rimuovi i quattro Assi e posizionali in una colonna come fondamenta. Distribuisci le restanti 48 carte scoperte in otto colonne di 6 carte ciascuna, quattro colonne per lato delle fondamenta.

Svolgimento del gioco

1. **Muovi alle fondamenta:** Muovi la carta in cima (più esterna) di qualsiasi colonna su una pila di fondamenta se è la carta successiva in sequenza ascendente dello stesso seme.
2. **Muovi tra le colonne:** Muovi la carta in cima di qualsiasi colonna sulla cima di un'altra colonna se è di un valore inferiore alla carta su cui viene posata, indipendentemente dal seme.
3. **Colonne vuote:** Una colonna vuota può essere riempita con qualsiasi carta disponibile in cima a un'altra colonna.
4. **Nessuna pila o redistribuzione:** Non c'è pila o redistribuzione. Tutti i movimenti devono essere effettuati usando il tableau visibile.

Punteggio

1. **Vittoria:** Sposta con successo tutte le 52 carte sulle quattro pile di fondamenta.
2. **Sconfitta:** Non si possono effettuare più mosse legali prima di completare le fondamenta.
3. **Tracciamento:** Conta il numero di carte posate sulle fondamenta come misura di progresso.

Varianti

- **Cittadella:** Schema simile ma gli Assi vengono posati sulle fondamenta man mano che appaiono durante la distribuzione, e le carte possono essere giocate sulle fondamenta durante la distribuzione.
- **Strade e vicoli:** Gli Assi non sono pre-posizionati ma mescolati nelle colonne, rendendo il gioco più difficile.
- **Castello selettivo:** Scegli quali carte posizionare in ogni colonna durante la distribuzione per un maggiore controllo.

Consigli e strategie

- Pianifica diversi movimenti in anticipo poiché tutte le informazioni sono visibili fin dall'inizio.
- Dai priorità alla liberazione delle carte necessarie per costruire le fondamenta.
- Cerca di creare colonne vuote presto poiché servono come prezioso spazio di archiviazione temporaneo.
- Evita di seppellire carte di basso valore sotto carte di alto valore nelle colonne.

Consigli e strategia

Poiché tutte le carte sono visibili, pianifica attentamente le mosse. Concentrati nel creare colonne vuote per le manovre. Libera le carte necessarie per le fondamenta presto. Evita di bloccare le carte basse dietro quelle alte.

Le colonne vuote sono la risorsa più preziosa nel Castello Assediato. Ogni decisione dovrebbe considerare se avvicina alla liberazione di una colonna o blocca tale obiettivo.