

# Bauernschnapsen

4 giocatori

20 carte

Difficoltà: Media

Durata: Breve

Con il tuo partner, vincere l'offerta e soddisfare il contratto facendo abbastanza prese o punti carta.

## PREPARAZIONE

- 4 giocatori in due coppie fisse seduti l'uno di fronte all'altro.
- Usa un mazzo da 20 carte (Dieci, Fanti, Regine, Re, Assi).
- Distribuire 5 carte a ciascun giocatore.

## PUNTEGGIO

- Ogni contratto ha un valore fisso in Bummerl (punti di gomma).
- I contratti più alti come Schnapser assegnano più Bummerl.
- Fallire un contratto dà il Bummerl alla squadra difensiva.

Consiglio: Conta i tuoi vincitori garantiti prima di fare l'offerta: ogni decisione di carta conta con solo cinque prese.

## AL TUO TURNO

- Fare offerte su contratti di valore crescente o passare.
- Giocare 5 prese; seguire il seme obbligatoriamente, vincere la presa se possibile, giocare briscola se non si riesce a seguire.
- Nessuna pila di pesca: giocare tutte e 5 le prese con le mani distribuite.

Bauernschnapsen è un veloce gioco austriaco di prese in coppia a quattro giocatori derivato dallo Schnapsen. Si gioca con un mazzo da 20 carte e prevede un'offerta rapida per i contratti.

## Obiettivo

Lavorando con il proprio partner, vincere l'offerta e soddisfare il proprio contratto facendo abbastanza prese o punti carta.

## Preparazione

1. **Giocatori:** 4 giocatori in due coppie fisse, seduti l'uno di fronte all'altro.
2. **Mazzo:** 20 carte (Dieci, Fanti, Regine, Re e Assi in tutti e quattro i semi).
3. **Distribuzione:** Ogni giocatore riceve 5 carte in un unico giro di distribuzione.

## Svolgimento del gioco

1. **Offerta:** Iniziando dalla prima mano, i giocatori fanno offerte su contratti di valore crescente o passano.
2. **Contratti:** Vanno da un semplice gioco di briscola (il più basso) al Bauernschnapser e Herrenschnapser (i più alti).
3. **Gioco delle prese:** I giocatori devono seguire il seme e devono vincere la presa se possibile. Le briscole devono essere giocate quando un giocatore non può seguire il seme.
4. **Chiusura:** Non c'è pila di pesca; tutte e cinque le prese vengono giocate con le mani distribuite.

## Punteggio

- **Sistema Bummerl:** Le partite vengono segnate in Bummerl (punti di gomma). Ogni contratto ha un valore fisso in Bummerl.
- **Valori dei contratti:** I contratti più alti come Schnapser o Bauernschnapser assegnano più Bummerl quando vengono soddisfatti con successo.
- **Penalità:** Fallire un contratto assegna il Bummerl alla squadra difensiva.

## Varianti

- **Kontraschnapsen:** I difensori possono raddoppiare il valore del contratto chiamando 'Kontra' prima del gioco.
- **Gang:** Un contratto in cui la squadra che offre deve vincere tutte e cinque le prese.

## Consigli e strategie

- Con solo cinque prese per mano, ogni decisione di carta è critica: conta i tuoi vincitori garantiti prima di fare l'offerta.
- Comunica attraverso il gioco guidando Assi per segnalare semi forti al tuo partner.

## Consigli e strategia

---

Conta le prese sicure prima di fare l'offerta. Con Assi e lunghezza di briscola, considera un contratto più alto per più Bummerl.

Poiché il tuo partner vede carte diverse, fidati delle sue guide: se gioca un Asso non di briscola, ti sta dicendo che quel seme è sicuro.