

Basra

2-4 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Media

Fare il maggior numero di punti catturando carte dal tavolo e guadagnando bonus di ripulitura basra.

PREPARAZIONE

- Usare un mazzo standard da 52 carte con da 2 a 4 giocatori.
- Distribuire 4 carte a ogni giocatore e posare 4 carte a faccia in su sul tavolo.
- Ridistribuire 4 carte a testa quando le mani sono vuote fino all'esaurimento del mazzo.

PUNTEGGIO

- Più carte: 3 punti. Dieci di quadri: 3. Due di fiori: 2. Ogni asso: 1.
- Ogni basra (ripulire tutte le carte del tavolo con una carta non-fante): 10 punti.
- Fante di fiori: 1 punto. Sette di quadri: 1 punto.

Consiglio: Conserva i fanti per quando il tavolo è carico di carte di alto valore per massimizzare la cattura.

AL TUO TURNO

- Abbina il valore di una carta del tavolo per catturarla, oppure somma più carte al valore della tua carta.
- Un fante cattura tutte le carte sul tavolo indipendentemente dal valore.
- Se non riesci a catturare, scarta la tua carta sul tavolo.

Basra è un gioco di carte di pesca mediorientale popolare in Egitto, Libano e in tutto il mondo arabo. I giocatori catturano carte dal tavolo abbinandone i valori; i fanti fungono da potenti jolly capaci di ripulire l'intero tavolo.

Obiettivo

Accumulare il maggior numero di punti nell'arco di più mani catturando carte dal tavolo, guadagnando punti bonus per carte specifiche ed eseguendo ripuliture basra con fanti o abbinamenti esatti.

Preparazione

1. **Giocatori:** Da 2 a 4 giocatori.
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** Ogni giocatore riceve 4 carte. Quattro carte vengono posate a faccia in su sul tavolo.
4. **Ridistribuzione:** Nuove mani da 4 carte vengono distribuite a ogni giocatore quando tutte le mani sono vuote, continuando fino all'esaurimento del mazzo.

Svolgimento del gioco

1. **Abbinamento:** Giocare una carta che corrisponde al valore di una singola carta sul tavolo per catturarla.
2. **Somma:** Catturare più carte del tavolo i cui valori si sommano al valore della carta giocata.
3. **Potere del fante:** Un fante cattura tutte le carte attualmente sul tavolo, indipendentemente dai loro valori.
4. **Ripulitura basra:** Catturare tutte le carte del tavolo con una singola carta non-fante guadagna un bonus basra. Una ripulitura con fante quando sul tavolo c'è una sola carta guadagna anch'essa una basra.
5. **Scarto:** Se non si può o non si vuole catturare, posare la propria carta sul tavolo.

Punteggio

- **Più carte catturate:** 3 punti.
- **Fante di fiori:** 1 punto.
- **Sette di quadri:** 1 punto.
- **Due di fiori:** 2 punti.
- **Dieci di quadri:** 3 punti.
- **Ogni basra:** 10 punti (o talvolta 5, a seconda delle regole locali).
- **Ogni asso catturato:** 1 punto.

Varianti

- **Basra egiziana:** Il sette di quadri può catturare simultaneamente tutte le carte di valore 7 o inferiore presenti sul tavolo.
- **Basra libanese:** Usa una definizione più restrittiva di basra, in cui contano solo gli abbinamenti esatti di singola carta.

Consigli e strategie

- Conserva i fanti per i momenti in cui il tavolo è carico di carte di alto valore per massimizzare la cattura.
- Evita di lasciare una singola carta di basso valore sul tavolo, poiché l'avversario può facilmente guadagnare una basra con una carta abbinata.
- Tieni traccia di quanti fanti sono stati giocati per sapere quando le restanti ripuliture del tavolo sono ancora possibili.

Consigli e strategia

La gestione dei fanti è la competenza fondamentale. Giocare un fante quando il tavolo contiene molte carte preziose è soddisfacente, ma conservarlo per negare una cattura all'avversario può essere altrettanto efficace.

I giocatori esperti manipolano lo stato del tavolo scartando carte strategicamente, creando combinazioni che solo loro possono catturare nei turni successivi, negando agli avversari facili opportunità di basra.