

Baker's Dozen Solitaire

1 giocatori

52 carte

Difficoltà: Media

Durata: Media

Costruisci quattro pile fondamentali dall'Asso al Re per seme.

PREPARAZIONE

- Distribuisci tutte le 52 carte scoperte in 13 colonne da 4 carte ciascuna.
- Sposta tutti i Re in fondo alle loro colonne prima di iniziare a giocare.

PUNTEGGIO

- Vinci completando tutte e quattro le pile fondamentali.
- La percentuale di vittoria è di circa il 75-80% con un gioco attento.

Consiglio: Libera Assi e Due il più rapidamente possibile e pianifica 5-10 mosse in anticipo prima di agire.

AL TUO TURNO

- Sposta solo la carta in cima a ciascuna colonna.
- Costruisci le colonne in ordine di valore discendente indipendentemente da seme o colore.
- Costruisci le fondamentali in ordine crescente per seme dall'Asso al Re.
- Le colonne vuote non possono essere riempite.

Baker's Dozen è un solitario riflessivo in cui tutte le 52 carte sono distribuite scoperte in 13 colonne da 4, con i Re spostati in fondo. Con informazioni complete fin dall'inizio, ogni partita è un puzzle puro.

Obiettivo

Costruisci quattro pile fondamentali dall'Asso al Re per seme.

Preparazione

1. **Giocatori:** 1 giocatore.
2. **Mazzo:** Mazza standard da 52 carte.
3. **Tableau:** Distribuisci tutte le 52 carte scoperte in 13 colonne da 4 carte ciascuna.
4. **Regola dei Re:** Prima di iniziare a giocare, sposta tutti i Re in fondo alle loro colonne.
5. **Nessuno stock:** Tutte le carte sono visibili fin dall'inizio.

Svolgimento del gioco

1. **Spostare le carte:** Solo la carta in cima a ciascuna colonna può essere spostata.
2. **Costruzione del tableau:** Costruisci le colonne in ordine di valore discendente solo (seme e colore non contano).
3. **Fondamenta:** Costruisci in ordine crescente per seme dall'Asso al Re.
4. **Nessuna colonna vuota:** Quando una colonna è vuota, rimane vuota — nessuna carta può riempirla.

Consigli e strategie

- Con tutte le informazioni visibili, pianifica ampiamente prima di fare mosse.
- Liberare gli Assi dovrebbe essere la tua prima priorità.
- La restrizione delle colonne vuote significa che ogni mossa conta — non creare colonne vuote con leggerezza.

Consigli e strategia

Liberare rapidamente Assi e Due è fondamentale. Pianifica 5-10 mosse in anticipo per evitare di bloccare carte essenziali.

Poiché le colonne vuote non possono essere riempite, tratta ogni mossa che svuota una colonna come permanente. Svuota le colonne solo quando le carte rimanenti hanno tutte una destinazione.