

Autori

3-5 giocatori

44 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

Raccogliere il maggior numero di serie complete di quattro carte abbinata.

PREPARAZIONE

- Usa un mazzo dedicato di Autori (44 carte) o un mazzo standard da 52 carte.
- Distribuisci tutte le carte nel modo più uniforme possibile a 3-5 giocatori.

PUNTEGGIO

- Ogni serie completa di quattro conta come un punto.
- Il giocatore con il maggior numero di serie alla fine vince.

Consiglio: Tieni traccia di ogni richiesta al tavolo per dedurre chi tiene quali carte.

AL TUO TURNO

- Chiedi a qualsiasi giocatore una carta specifica; devi tenere almeno una carta di quella serie.
- Se la hanno, te la consegnano e fai un altro turno.
- Se non la hanno, il tuo turno termina.
- Completa una serie di quattro e mettila a faccia in su davanti a te.

Autori è un classico gioco di carte collezionabile simile a *Vai a Pescare*, ma tradizionalmente giocato con un mazzo speciale che raffigura famosi scrittori. I giocatori chiedono carte specifiche per completare serie di quattro, usando memoria e deduzione per sopraffare gli avversari.

Obiettivo

Raccogliere il maggior numero di serie complete di quattro carte abbinata. Ogni serie è composta da quattro carte appartenenti allo stesso autore o categoria. Il giocatore con il maggior numero di serie completate alla fine vince.

Preparazione

1. **Giocatori:** da 3 a 5 giocatori.
2. **Mazzo:** un mazzo dedicato di Autori (44 carte, 11 autori con 4 titoli di libri ciascuno) o un mazzo standard da 52 carte in cui le serie sono quattro carte dello stesso valore.
3. **Distribuzione:** distribuisci tutte le carte nel modo più uniforme possibile. Alcuni giocatori potrebbero avere una carta in più degli altri.

Svolgimento del gioco

1. **Chiedere una carta:** nel tuo turno, chiedi a qualsiasi altro giocatore una carta specifica. Devi già tenere almeno una carta di quella serie.
2. **Richiesta riuscita:** se il giocatore a cui hai chiesto ha la carta, deve consegnartela e tu fai un altro turno.
3. **Richiesta fallita:** se il giocatore a cui hai chiesto non ha la carta, il tuo turno termina.
4. **Completare una serie:** quando raccogli tutte e quattro le carte di una serie, mettile a faccia in su davanti a te.
5. **Fine del gioco:** la partita termina quando tutte le serie sono state completate.

Punteggio

- **Serie vinte:** ogni serie completa di quattro conta come un punto.
- **Vincitore:** il giocatore con il maggior numero di serie vince.

Varianti

- **Versione con mazzo standard:** usa un mazzo normale e chiedi valori specifici, giocando in modo identico alle meccaniche sopra descritte.
- **Mazzi a tema:** le edizioni moderne presentano scienziati, artisti, musicisti o figure storiche invece di autori.

Consigli e strategie

- Presta molta attenzione a cosa chiedono gli altri giocatori, poiché rivela quali carte tengono in mano.
- Ricorda quali richieste sono fallite per restringere chi tiene cosa.
- Chiedi ai giocatori che ritieni abbiano il maggior numero di carte delle serie che stai costruendo.

Consigli e strategia

Tenere traccia di ogni richiesta al tavolo è la competenza chiave. Una memoria acuta ti permette di individuare quale giocatore tiene la carta di cui hai bisogno e quando chiederla.

Quando sai che un giocatore specifico tiene una carta di cui hai bisogno, non chiedere immediatamente se ciò rivelerebbe agli altri la tua serie quasi completa. A volte la pazienza porta a un guadagno maggiore.