

Ashti Kashti

2-5 giocatori

52 carte

Difficoltà: Media

Durata: Media

Fare il maggior numero di punti calando combinazioni di carte e vincendo prese.

PREPARAZIONE

- Usare un mazzo standard da 52 carte con da 2 a 5 giocatori.
- Distribuire 8 carte a ogni giocatore.
- Le carte rimanenti formano una pila da cui pescare al centro.

PUNTEGGIO

- Ogni calata valida: 10 punti.
- Assi nelle prese: 15 punti. Figure nelle prese: 10 punti ciascuna.
- Le carte numeriche nelle prese valgono il loro valore nominale.

Consiglio: Avvia la fase delle prese quando la tua mano è forte nelle prese ma gli avversari hanno ancora carte da calare.

AL TUO TURNO

- Pescare una carta dalla pila delle pescate o degli scarti.
- Calare le combinazioni valide (tris di pari valore o sequenze dello stesso seme).
- Scartare una carta per terminare il turno; la fase delle prese inizia quando qualcuno cala tutte le carte.

Ashti Kashti è un gioco di carte indiano che fonde elementi del rummy e del gioco a prese in un formato distintivo. I giocatori raccolgono carte per formare combinazioni specifiche competendo al contempo per vincere prese, creando una sfida a doppio obiettivo che premia una strategia versatile.

Obiettivo

Fare punti formando combinazioni valide in mano e vincendo prese che contengono carte di alto valore. Il giocatore con il punteggio totale più alto dopo il numero di mani concordato vince.

Preparazione

1. **Giocatori:** Da 2 a 5 giocatori.
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** Ogni giocatore riceve 8 carte.
4. **Pila delle pescate:** Le carte rimanenti formano una pila da cui pescare al centro del tavolo.

Svolgimento del gioco

1. **Pescata:** Nel proprio turno, pescare una carta dalla pila delle pescate o dalla pila degli scarti.
2. **Calata:** Se si possiedono combinazioni valide (tris o poker di pari valore, oppure sequenze di tre o più carte consecutive dello stesso seme), è possibile calarle.
3. **Fase delle prese:** Non appena un giocatore cala tutte le proprie carte, inizia una fase di presa con le carte rimanenti in mano.
4. **Scarto:** Terminare il proprio turno scartando una carta sulla pila degli scarti.

Punteggio

- **Calate:** Ogni set o sequenza valida vale 10 punti.
- **Figure nelle prese:** Re, regine e fanti catturati nelle prese valgono 10 punti ciascuno.
- **Assi:** Valgono 15 punti se catturati nelle prese.
- **Carte numeriche:** Valgono il loro valore nominale se catturate nelle prese.

Varianti

- **Ashti Kashti rapido:** I giocatori hanno un limite di tempo per ogni turno, aggiungendo pressione.
- **Ashti Kashti a squadre:** Quattro giocatori formano due coppie e combinano i punteggi.

Consigli e strategie

- Bilancia l'attenzione tra la costruzione delle calate e il mantenimento di alte carte per la fase delle prese.
- Osserva gli scarti degli avversari per capire quali combinazioni stanno perseguendo.
- Avvia la fase delle prese quando la tua mano è forte nelle prese ma gli avversari hanno ancora carte da calare.

Consigli e strategia

Il passaggio dalla calata alla presa è il momento chiave. Cerca di calare rapidamente quando hai carte forti per le prese, cogliendo gli avversari con mani ancora da calare.

I giocatori esperti leggono la pila degli scarti e le calate degli avversari per determinare il momento ottimale per avviare la fase delle prese, massimizzando il proprio vantaggio in entrambe le categorie di punteggio.