

Amstercam

3-5 giocatori

52 carte

Difficoltà: Media

Durata: Media

Segnare il maggior numero di punti vincendo prese e completando set di quattro carte dello stesso valore.

PREPARAZIONE

- Usa un mazzo standard da 52 carte per 3-5 giocatori.
- Distribuire 10 carte ciascuno; le carte rimanenti formano la pila del mercato.

PUNTEGGIO

- 1 punto per ogni presa vinta.
- Set completo di quattro: 10 punti bonus.
- Ogni Asso: 3 punti. Ogni figura: 1 punto.

Consiglio: Vinci prese che contengono carte di cui hai bisogno per completare i set piuttosto che vincere indiscriminatamente.

AL TUO TURNO

- Fare prese seguendo le regole standard; nessun seme di briscola.
- Le carte della presa vinta vanno nella tua pila di scambio.
- Dopo le prese, scambiare carte con la pila del mercato per completare i set.
- Set completi di quattro carte dello stesso valore per punti bonus.

Amstercam è un gioco di carte olandese che combina elementi di gioco di prese e raccolta di set. Prende il nome da Amsterdam, e presenta una meccanica unica in cui le carte catturate possono essere scambiate alla fine dei turni per punti bonus, simulando lo spirito mercantile della famosa città olandese.

Obiettivo

Accumulare il maggior numero di punti attraverso una combinazione di prese vinte e raccolta di set di carte di valore. Il giocatore con il totale più alto dopo tutti i turni vince.

Preparazione

1. **Giocatori:** Da 3 a 5 giocatori.
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte.
3. **Distribuzione:** Distribuire 10 carte a ciascun giocatore. Posizionare le carte rimanenti coperte come pila del mercato.

Svolgimento del gioco

1. **Fase delle prese:** I giocatori prendono prese seguendo le regole standard. Seguire il seme se possibile; la carta più alta del seme guidato vince. Non esiste alcun seme di briscola.
2. **Raccolta:** Dopo ogni presa, il vincitore aggiunge le carte catturate alla propria pila di scambio.
3. **Fase di mercato:** Alla fine della fase delle prese, i giocatori possono scambiare carte dalla propria pila di scambio con carte dalla pila del mercato, cercando di completare set di valore.
4. **Punteggio dei set:** I set completi di quattro carte dello stesso valore guadagnano punti bonus durante la fase di punteggio.

Punteggio

- **Prese vinte:** 1 punto per ogni presa.
- **Set completi di quattro:** 10 punti bonus per set.
- **Assi raccolti:** 3 punti ciascuno.
- **Figure raccolte:** 1 punto ciascuna.

Consigli e strategie

- Vinci prese che contengono carte di cui hai bisogno per completare i set, non qualsiasi presa.
- Usa la fase di mercato per colmare le lacune nei tuoi set piuttosto che raccogliere in modo casuale.
- Bilancia la vittoria delle prese con la costruzione dei set: concentrarsi troppo su una sola strategia riduce il punteggio totale.

Consigli e strategia

Pianifica le tue prese attorno alle carte di cui hai bisogno per i set. La fase di mercato può completare la tua raccolta, ma avere una base solida dalle catture nelle prese è più affidabile.

La chiave di Amstercam è riconoscere presto quali set sono raggiungibili e puntare a quelle carte specifiche durante tutta la fase delle prese. Inseguire troppi set contemporaneamente diluisce i propri sforzi.