

Agnes

1 giocatori

52 carte

Difficoltà: Difficile

Durata: Media

Costruire quattro fondamenta in ordine crescente per seme a partire da un valore base scelto casualmente.

PREPARAZIONE

- 1 giocatore con un mazzo standard da 52 carte.
- Distribuire 1 carta per fissare il valore base delle fondamenta.
- Distribuire 28 carte in un tableau a scalinata da 7 colonne, tutte scoperte.

PUNTEGGIO

- Vincere spostando tutte le 52 carte sulle fondamenta.
- Il punteggio parziale conta le carte collocate sulle fondamenta.

Consiglio: Trovare e giocare le altre tre carte del valore base nel minor tempo possibile.

AL TUO TURNO

- Costruire le colonne del tableau in ordine decrescente a colori alternati.
- Spostare carte o sequenze sulle fondamenta (in ordine crescente per seme).
- Distribuire 7 carte di riserva dalla pila quando non ci sono più mosse.

Agnes è un impegnativo gioco di carte solitario con due varianti principali: Agnes Bernauer e Agnes Sorel. Nella versione più comune (Agnes Bernauer), le carte vengono distribuite in un tableau a scalinata e costruite in ordine decrescente a colori alternati, mentre le fondamenta vengono costruite in ordine crescente per seme da un valore iniziale determinato casualmente. Il gioco è noto per il suo meccanismo di fila di riserva e per un tasso di vittoria inferiore alla media.

Obiettivo

Costruire tutte e quattro le fondamenta in ordine crescente per seme, avvolgendo dal Re all'Asso se necessario, a partire dal valore base della carta determinato all'inizio del gioco.

Preparazione

1. **Giocatori:** 1 giocatore (solitario).
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte.
3. **Base delle fondamenta:** Distribuire una carta scoperta alla prima fondamenta. Il suo valore diventa il valore base per tutte e quattro le fondamenta.
4. **Tableau:** Distribuire 28 carte in 7 colonne a scalinata: 1 carta nella colonna 1, 2 nella colonna 2 e così via fino a 7 nella colonna 7, tutte scoperte.
5. **Riserva:** Le carte rimanenti formano la pila, che viene distribuita in gruppi di 7 a una fila di riserva sotto il tableau.

Svolgimento del gioco

1. **Costruzione del tableau:** Costruire in ordine decrescente sulle colonne del tableau a colori alternati (rosso su nero, nero su rosso). Le sequenze si avvolgono dall'Asso verso il basso fino al Re se necessario.
2. **Spostare gruppi:** Sequenze compatte di carte a colori alternati possono essere spostate come unità verso un'altra colonna del tableau.
3. **Costruzione delle fondamenta:** Costruire in ordine crescente per seme sulle fondamenta dal valore base, avvolgendo dal Re all'Asso se necessario.
4. **Riserva:** Quando si è bloccati, distribuire 7 carte dalla pila a una fila di riserva (una sotto ogni colonna del tableau). Le carte di riserva sono disponibili per il gioco verso il tableau o le fondamenta.
5. **Colonne vuote:** Una colonna del tableau vuota può essere riempita solo con una carta del valore un passo sotto il valore base delle fondamenta.

Punteggio

1. **Condizione di vittoria:** Spostare con successo tutte le 52 carte sulle quattro fondamenta.
2. **Punteggio parziale:** Contare il numero di carte collocate con successo sulle fondamenta se il gioco si blocca.
3. **Tasso di vittoria:** Agnes Bernauer ha un tasso di vittoria relativamente basso, stimato intorno a 1 su 30 partite.

Varianti

- **Agnes Sorel:** Una variante più semplice in cui la costruzione del tableau avviene per stesso colore di seme (rosso su rosso, nero su nero) invece di colori alternati.
- **Agnes con ridistribuzioni:** Alcune versioni consentono di raccogliere e ridistribuire la riserva per possibilità aggiuntive.

Consigli e strategie

- Esaminare l'intero schema prima di fare la prima mossa; le scelte iniziali influenzano pesantemente il risultato.
- Dare priorità allo scoprire e giocare le carte del valore base delle fondamenta per avviare tutte e quattro le pile di fondamenta.
- Mantenere le colonne del tableau libere per riorganizzare le sequenze; una colonna vuota è estremamente preziosa.

Consigli e strategia

Concentrarsi sul trovare e giocare le altre tre carte corrispondenti al valore base delle fondamenta. Mantenere colonne vuote per manovrare. Pianificare le mosse attorno alle distribuzioni di riserva poiché non si può scegliere quali carte appariranno.

Le distribuzioni di riserva sono predeterminate una volta che il mazzo è stato mescolato, quindi i giocatori esperti a volte pianificano attorno a quali carte appariranno probabilmente nelle future file di riserva.