

Assi in Alto

1 giocatori

52 carte

Difficoltà: Facile

Durata: Breve

Rimuovere tutte le carte tranne i quattro Assi.

PREPARAZIONE

- Distribuisci 4 carte a faccia in su in una fila.
- Le rimanenti 48 carte formano la riserva.

PUNTEGGIO

- Vinci terminando con solo i quattro Assi rimanenti.
- Il tasso di vittoria è circa il 5-10% nonostante le regole semplici.

Consiglio: Sposta gli Assi nelle colonne vuote per proteggerli e creare spazio per i confronti tra carte dello stesso seme.

AL TUO TURNO

- Rimuovi qualsiasi carta scoperta se è scoperta anche una carta più alta dello stesso seme (gli Assi sono i più alti).
- Sposta qualsiasi carta scoperta in una colonna vuota.
- Distribuisci 4 nuove carte (una per pila) dalla riserva quando non rimangono mosse.

Assi in Alto è un semplice gioco di solitario in cui si eliminano carte da quattro pile ogni volta che una carta di valore inferiore dello stesso seme si trova sotto una più alta. L'obiettivo è terminare con solo i quattro Assi rimanenti.

Obiettivo

Rimuovere tutte le carte tranne i quattro Assi scartando le carte di valore inferiore quando è visibile una carta più alta dello stesso seme.

Preparazione

1. **Giocatori:** 1 giocatore.
2. **Mazzo:** Mazzo standard da 52 carte.
3. **Disposizione:** Distribuisci 4 carte a faccia in su in una fila.
4. **Riserva:** Le rimanenti 48 carte in un mazzo di pesca.

Svolgimento del gioco

1. **Rimozione carte:** Se due carte scoperte condividono lo stesso seme, quella di valore inferiore può essere rimossa (scartata dal gioco). Gli Assi sono sempre i più alti.
2. **Spazi vuoti:** Qualsiasi carta scoperta può essere spostata in una colonna vuota. Questo è il tuo principale strumento strategico.
3. **Distribuzione:** Quando non sono disponibili altre mosse, distribuisci 4 nuove carte (una su ogni pila) dalla riserva.
4. **Continua:** Continua a rimuovere e distribuire finché la riserva è esaurita e non sono possibili altre mosse.

Consigli e strategie

- Crea colonne vuote strategicamente per manovrare le carte ed esporre confronti tra carte dello stesso seme.
- Sposta gli Assi nelle colonne vuote per proteggerli e liberare le loro posizioni originali.
- Pianifica prima di distribuire nuove carte: una volta distribuite, potrebbero bloccare carte utili.

Consigli e strategia

Le colonne vuote sono la chiave del successo. Usale per isolare gli Assi e creare opportunità di confronto tra carte dello stesso seme.

La decisione chiave è quando creare colonne vuote e cosa spostare in esse. Gli Assi e le carte alte dovrebbero essere protetti negli spazi vuoti.