

Zwicken

4-6 joueurs

33 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Courte

Remporter le pot en ayant la meilleure combinaison ou le plus de points en levées.

MISE EN PLACE

- Utilisez un jeu de 33 cartes (du 7 à l'as plus un joker) avec 4 à 6 joueurs.
- Distribuez 5 cartes à chaque joueur.
- Tous les joueurs versent une mise égale au pot.

SCORE

- As : 11, Dix : 10, Rois : 4, Dames : 3, Valets : 2.
- Un Zwicken réussi double la récompense du pot.
- Un Zwicken raté oblige à doubler sa mise dans le pot.

Conseil: Couchez-vous tôt avec des mains faibles plutôt que de perdre davantage en levées.

À VOTRE TOUR

- Choisissez de vous coucher (en perdant votre mise) ou de rester pour jouer les levées.
- Déclarez des combinaisons spéciales comme un brelan ou une couleur pour des points bonus.
- Déclarez Zwicken si vous pensez remporter toutes les levées pour doubler les enjeux.

Zwicken est un jeu de cartes autrichien combinant jeu de levées et un élément de bluff unique où les joueurs peuvent choisir de se coucher ou de relancer. Il utilise un jeu de cartes raccourci et propose une hiérarchie de combinaisons pouvant mettre fin à une main avant même le début des levées.

Objectif

Remporter le pot en ayant soit la meilleure combinaison au moment de l'abattage, soit en remportant le plus de points en levées. Les joueurs peu confiants en leur main peuvent se coucher avant de s'engager.

Mise en place

1. **Joueurs** : 4 à 6 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Un jeu de 33 cartes composé des cartes 7 à l'as plus un joker.
3. **Distribution** : Chaque joueur reçoit 5 cartes.
4. **Mise de départ** : Tous les joueurs versent une mise égale au pot avant la distribution des cartes.

Déroulement du jeu

1. **Phase de retrait** : En commençant par la gauche du donneur, chaque joueur peut se coucher (perdant sa mise) ou rester pour jouer les levées.
2. **Déclarations** : Avant les levées, les joueurs détenant des combinaisons spéciales (brelan, couleur) peuvent les déclarer pour des points bonus.
3. **Jeu de levées** : Les joueurs restants remportent des levées en fournissant la couleur demandée. La carte la plus haute de la couleur entamée l'emporte sauf si elle est coupée.
4. **Appel Zwicken** : Un joueur convaincu de remporter toutes les levées peut déclarer « Zwicken » pour doubler les enjeux.

Décompte des points

- **Points de levée** : Les as valent 11, les dix 10, les rois 4, les dames 3, les valets 2.
- **Bonus Zwicken** : Remporter toutes les levées après avoir déclaré Zwicken double la récompense du pot.
- **Échec du Zwicken** : Rater une déclaration Zwicken oblige à doubler sa mise dans le pot.

Variantes

- **Zwicken styrois** : Utilise un jeu de 36 cartes et un classement des combinaisons légèrement différent.
- **Zwicken sans retrait** : Tous les joueurs doivent participer au jeu de levées, supprimant la phase de bluff.

Conseils et stratégies

- Couchez-vous tôt avec des mains faibles plutôt que de perdre davantage de points en levées.
- Déclarer Zwicken est très risqué mais peut être dévastateur lorsque vous détenez de forts atouts et des as.
- Observez les adversaires durant la phase de retrait pour évaluer la concurrence restante.

Conseils et stratégie

La phase de retrait est celle où les parties se gagnent et se perdent. Savoir couper ses pertes sépare les gagnants réguliers des joueurs qui s'engagent trop souvent.

Quand la plupart des joueurs se couchent, la concurrence restante est probablement forte. Méfiez-vous de rester quand les retraits sont nombreux, car cela signale que des mains solides sont encore en jeu.