

Ziginette

2-10 joueurs

40 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Moyenne

Miser sur des cartes face visible et gagner quand la carte du banquier est associée avant la vôtre.

MISE EN PLACE

- 2 joueurs ou plus plus un banquier avec un jeu de 40 cartes italiennes.
- Le banquier distribue deux cartes face visible sur la table comme disposition.

SCORE

- Les gains des joueurs sont payés à égalité.
- Le banquier encaisse la mise quand la carte d'un joueur correspond en premier.
- Les cartes piochées sans correspondance rejoignent la disposition pour de nouvelles mises.

Conseil: Misez sur des cartes ayant moins de correspondances restantes dans le jeu pour réduire l'avantage du banquier.

À VOTRE TOUR

- Les joueurs placent leurs mises sur n'importe quelle carte face visible sur la table.
- Le banquier pioche des cartes une par une dans le jeu.
- Si une carte piochée correspond à la carte d'un joueur, le joueur perd.
- Si elle correspond à la carte de disposition du banquier, les joueurs sur cette carte gagnent.

La Ziginette est un ancien jeu de cartes bancaire italien où les joueurs misent contre un banquier, pariant sur le fait que leur carte choisie apparaîtra avant celle du banquier lors de la pioche.

Objectif

En tant que joueur, miser sur des cartes et gagner quand la carte correspondante du banquier est piochée avant la vôtre. En tant que banquier, profiter quand les cartes des joueurs apparaissent en premier.

Mise en place

1. **Joueurs** : 2 joueurs ou plus, plus un banquier.
2. **Jeu de cartes** : Jeu de 40 cartes italiennes (ou un jeu standard avec les 8, 9 et 10 retirés).
3. **Disposition** : Le banquier distribue deux cartes face visible sur la table. Les joueurs placent leurs mises sur ces cartes ou sur les cartes exposées ultérieurement.

Déroulement du jeu

1. **Miser** : Les joueurs placent leurs mises sur n'importe quelle carte face visible sur la table.
2. **Piocher** : Le banquier pioche des cartes une par une dans le jeu. Si une carte piochée correspond à la carte d'un joueur (même rang), le joueur perd sa mise.
3. **Correspondance banquier** : Si la carte piochée correspond à la carte de disposition du banquier, les mises sur la carte correspondante sont payées aux joueurs.
4. **Nouvelles cartes** : Les cartes piochées sans correspondance sont ajoutées à la disposition et deviennent disponibles pour de nouvelles mises.

Décompte des points

- **Le joueur gagne** : Quand la carte du banquier correspond, le joueur est payé à égalité.
- **Le banquier gagne** : Quand la carte d'un joueur correspond, le banquier encaisse la mise.
- **Avantage de la maison** : Le banquier dispose d'un avantage naturel car les cartes des joueurs ont une probabilité légèrement plus élevée d'apparaître en premier.

Variantes

- **Monte Bank** : Un jeu de banque mexicain similaire dérivé des mêmes racines italiennes.
- **Banquier tournant** : Le rôle de banquier passe après un nombre défini de distributions pour répartir le risque.

Conseils et stratégies

- Mettez sur des cartes ayant moins de correspondances restantes dans le jeu pour réduire l'avantage du banquier.
- En tant que banquier, gérez le pot soigneusement — des paiements importants peuvent faire basculer l'équilibre rapidement.

Conseils et stratégie

Suivez les rangs déjà apparus. Miser tardivement quand il reste peu de cartes correspondantes peut légèrement améliorer vos chances.

Comme il s'agit essentiellement d'un jeu de chance, concentrez-vous sur la gestion de votre capital plutôt que de chercher un système gagnant.