

Zheng Shangyou

3-4 joueurs

52 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Courte

Être le premier à vider sa main en jouant des combinaisons de valeur croissante.

MISE EN PLACE

- Utiliser un jeu standard de 52 cartes.
- Distribuer toutes les cartes équitablement entre les joueurs.
- Le joueur avec le 3 de carreaux entame.

SCORE

- Le premier éliminé est En amont, le dernier est En aval.
- Les joueurs les moins bien classés donnent leurs meilleures cartes aux mieux classés à la manche suivante.

Conseil: Gardez vos cartes les plus fortes pour la fin de partie afin de vous assurer de terminer en premier.

À VOTRE TOUR

- Jouer une combinaison plus élevée du même type, ou passer.
- Remporter la manche quand tous les autres passent, puis entamer.
- Continuer jusqu'à vider sa main.

Zheng Shangyou (Lutter contre le courant) est un jeu de cartes de montée chinois où les joueurs s'affrontent pour être le premier à se débarrasser de toutes leurs cartes. Chaque joueur doit jouer des combinaisons plus élevées que celles du joueur précédent, créant de véritables batailles pour prendre le contrôle du jeu.

Objectif

Être le premier joueur à se débarrasser de toutes ses cartes en jouant des combinaisons valides qui battent le jeu précédent.

Mise en place

1. **Joueurs** : 3 à 4 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Un jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : Distribuer toutes les cartes équitablement entre les joueurs. Avec 3 joueurs, retirer une carte pour que la distribution soit égale.

Déroulement du jeu

1. **Étape 1** : Le joueur possédant la carte de départ désignée (souvent le 3 de carreaux) entame avec n'importe quelle combinaison valide.
2. **Étape 2** : Le jeu progresse dans le sens des aiguilles d'une montre. Chaque joueur doit jouer la même catégorie de combinaison (carte isolée, paire, brellan ou séquence) mais d'une valeur supérieure, ou passer.
3. **Étape 3** : Quand tous les autres joueurs passent, le dernier joueur ayant joué remporte la manche et entame la combinaison suivante.
4. **Étape 4** : La partie continue jusqu'à ce qu'un joueur vide sa main. Ce joueur gagne, et les joueurs restants sont classés selon leur ordre de sortie.

Décompte des points

- Le premier joueur éliminé obtient le meilleur rang (En amont), le deuxième est Au milieu, et le dernier est En aval.
- Dans les manches suivantes, les joueurs les moins bien classés doivent donner leur ou leurs meilleures cartes aux joueurs mieux classés, qui leur rendent en échange des cartes dont ils ne veulent pas.

Variantes

- **Avec jokers** : Ajouter deux jokers comme cartes de plus haute valeur, le joker rouge dominant le joker noir.
- **Jeu en équipe** : Avec quatre joueurs, jouer en deux partenariats assis l'un en face de l'autre.

Conseils et stratégies

- Gardez vos meilleures cartes pour la fin afin de conserver le contrôle de l'entame.
- Utilisez tôt les petites paires et séquences pour vous débarrasser de cartes sans gaspiller vos combinaisons fortes.
- Faites attention aux valeurs déjà jouées pour savoir quand vos cartes restantes sont imbattables.

Conseils et stratégie

Gérez votre main avec soin en vous débarrassant tôt des cartes faibles et en conservant des combinaisons puissantes pour prendre le contrôle aux moments décisifs. Choisir le bon moment pour jouer vos atouts est essentiel.

La tension principale de Zheng Shangyou réside dans le choix du moment pour jouer ses cartes fortes afin de prendre l'entame plutôt que de les garder pour la fin. Évaluer la force des mains restantes de vos adversaires est capital.