

Yaniv

2-5 joueurs

54 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Courte

Avoir la main avec le score le plus bas et appeler 'Yaniv' pour gagner.

MISE EN PLACE

- 2 à 6 joueurs.
- Distribuez 5 cartes à chaque joueur.
- Posez une carte en défausse.

SCORE

- Figures = 10 pts, As = 1 pt, numérotées = valeur nominale.
- Joker = 0 pt.
- Appel réussi = 0 pt. Assaf (quelqu'un moins) = +30 pts.

Conseil: Ne jamais appeler si vous soupçonnez un adversaire d'avoir moins de 7 points.

À VOTRE TOUR

- Prenez depuis la pioche ou la défausse.
- Défaussez une ou plusieurs cartes consécutives de même rang.
- Appelez 'Yaniv' si votre score est ≤ 7 .

Yaniv est un jeu de cartes israélien populaire où les joueurs essaient de réduire la valeur de leur main en dessous de 7 pour annoncer 'Yaniv' et terminer la manche. Les autres peuvent contre-annoncer 'Assaf' s'ils ont une main égale ou inférieure, pénalisant l'annonceur original.

Objectif

Réduisez le total de votre main à 7 ou moins, puis annoncez 'Yaniv' pour terminer la manche. Évitez d'accumuler des points de pénalité au fil des manches.

Mise en place

1. **Joueurs** : 2 à 5 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Jeu standard de 52 cartes plus 2 jokers.
3. **Distribution** : 5 cartes chacun. Placez les cartes restantes en pioche avec une carte face visible en défausse.
4. **Valeur des cartes** : Cartes numérotées = valeur faciale, V/D/R = 10, As = 1, Joker = 0.

Déroulement du jeu

1. **Défausser** : À votre tour, défaussez au choix : une carte seule, une paire/un ensemble de même rang, ou une suite de 3 cartes consécutives ou plus de la même couleur.
2. **Piocher** : Piochez soit la carte du dessus de la pioche, soit une carte de la défausse (uniquement la première ou la dernière d'une défausse multiple).
3. **Annoncer Yaniv** : Au lieu de jouer, si le total de votre main est de 7 ou moins, annoncez 'Yaniv'. Tous les joueurs révèlent leurs mains.
4. **Contre Assaf** : Si la main d'un autre joueur est égale ou meilleure que la vôtre, il annonce 'Assaf' et vous recevez 30 points de pénalité à sa place.

Décompte des points

1. **Annonceur de Yaniv (réussi)** : 0 point.
2. **Autres** : Points égaux au total de leur main.
3. **Pénalité Assaf** : L'annonceur de Yaniv échoué reçoit 30 points.
4. **Bonus de palier** : Atteindre exactement 50 ou 100 points réduit votre score à 25 ou 50 respectivement.
5. **Élimination** : Atteindre 200 points vous élimine.

Conseils et strategies

- Les jokers sont précieux, ils valent 0 et vous aident à atteindre le seuil de Yaniv rapidement.
- Défausser des ensembles et des suites permet de se débarrasser de plusieurs cartes de haute valeur en une fois.
- Méfiance avant d'annoncer Yaniv si d'autres pourraient avoir des mains basses, la pénalité Assaf est brutale.

Conseils et stratégie

Appelez Yaniv seulement si vous êtes sûr d'avoir la main la plus basse.

Observer les défausses adverses aide à estimer les mains adverses avant d'appeler.