

Tute

2-4 joueurs

40 cartes

Difficulté: Facile

Durée: Courte

Remporter des levées avec des cartes de valeur ou déclarer Tute (4 rois ou cavaliers) pour gagner immédiatement.

MISE EN PLACE

- 2 à 4 joueurs utilisent un jeu espagnol de 40 cartes.
- Distribuer les cartes selon le nombre de joueurs.
- Retourner une carte face visible pour établir la couleur d'atout.

SCORE

- As 11, 3 : 10, rois 4, cavaliers 3, valets 2 points.
- Bonus dernière levée : 10 points.
- Les déclarations roi-cavalier rapportent des points supplémentaires (la paire en atout est la plus précieuse).

Conseil: Entamez avec de forts atouts dès le début pour dépouiller vos adversaires avant d'encaisser vos gagnants dans les couleurs annexes.

À VOTRE TOUR

- Fournir la couleur et battre la carte la plus haute si possible ; sinon jouer atout.
- Déclarer les paires roi-cavalier pour des points bonus.
- Posséder les 4 rois ou les 4 cavaliers remporte la manche immédiatement.

Tute est un jeu de levées espagnol très populaire joué avec un jeu de 40 cartes espagnol. Reconnu pour ses règles accessibles et son rythme enlevé, il est apprécié dans toute l'Espagne et en Amérique latine. Le jeu comporte une couleur d'atout et des déclarations spéciales qui peuvent renverser le cours de la partie de façon spectaculaire.

Objectif

Remporter des levées contenant des cartes précieuses pour accumuler des points. Atteindre le score cible ou réaliser des déclarations spéciales (comme le Tute) remporte la partie.

Mise en place

1. **Joueurs** : 2 à 4 joueurs (partenariats de deux pour 4 joueurs).
2. **Jeu de cartes** : Un jeu espagnol de 40 cartes avec les rangs as, 3, roi, cavalier, valet, 7, 6, 5, 4, 2.
3. **Distribution** : Chaque joueur reçoit un nombre défini de cartes selon le nombre de joueurs.
4. **Atout** : Une carte est retournée face visible pour établir la couleur d'atout de la manche.

Déroulement du jeu

1. **Entame** : Le joueur à la droite du donneur entame la première levée.
2. **Fournir la couleur** : Les joueurs doivent fournir la couleur et battre la carte la plus haute si possible. Dans le cas contraire, ils doivent jouer un atout.
3. **Déclarations** : Posséder un roi et un cavalier de la même couleur permet une déclaration valant des points bonus. Un roi-cavalier dans la couleur d'atout est particulièrement précieux.
4. **Déclaration Tute** : Posséder les quatre rois ou les quatre cavaliers permet à un joueur de déclarer « Tute » et de gagner immédiatement.

Décompte des points

- **As** : 11 points chacun.
- **3** : 10 points chacun.
- **Rois** : 4 points chacun.
- **Cavaliers** : 3 points chacun.
- **Valets** : 2 points chacun.
- **Bonus dernière levée** : 10 points pour remporter la dernière levée.

Variantes

- **Tute Subastado** : Comprend une enchère pour le droit de choisir l'atout.
- **Tute Cabrero** : Une variante pour trois joueurs où chacun joue pour son propre compte.

Conseils et stratégies

- Soyez toujours attentif à la possibilité d'une déclaration Tute. Suivez quels rois et cavaliers sont apparus.
- Entamez avec de forts atouts dès le début pour dépouiller vos adversaires de leurs atouts avant d'encaisser vos gagnants dans les couleurs annexes.

Conseils et stratégie

Suivez les rois et les cavaliers pour anticiper ou réaliser une déclaration Tute. En partenariat, soutenez les couleurs fortes de votre partenaire en entamant dans ces couleurs.

L'obligation de battre la carte entamée lorsqu'on fournit la couleur impose une gestion rigoureuse de la main. Conservez vos forts atouts pour capturer les cartes les plus précieuses de vos adversaires.