

Tripoli

3-7 joueurs

52 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Moyenne

Remporter le plus de jetons sur les trois phases de jeu.

MISE EN PLACE

- Placez des jetons sur chaque section du plateau.
- Distribuez le jeu complet plus une main supplémentaire mise de côté.
- Vérifiez votre main pour les cartes bonus de cœurs.

SCORE

- Collectez les cagnottes des phases cœurs et poker.
- Le gagnant des stops reçoit le Kitty plus un jeton par carte restante dans les mains des adversaires.

Conseil: Contrôlez la phase de stops en entamant les couleurs où vous tenez des cartes consécutives.

À VOTRE TOUR

- Collectez les cagnottes de cœurs si vous tenez les cartes correspondantes.
- Comparez les mains de poker pour la cagnotte poker.
- Jouez des séquences ascendantes par couleur pendant la phase de stops.

Tripoli est un jeu de plateau et de cartes classique qui combine trois phases de jeu : une phase de collecte de cœurs, une phase de poker et une phase de courses façon Rami Michigan. Les joueurs placent des jetons sur les sections étiquetées du plateau et tentent de les remporter à chaque phase.

Objectif

Remporter le plus de jetons en collectant les cagnottes bonus pendant la phase cœurs, en gagnant la phase de poker et en jouant ses cartes en premier pendant la phase de stops.

Mise en place

1. **Joueurs** : 3 à 7 joueurs.
2. **Jeu de cartes** : Un jeu standard de 52 cartes.
3. **Distribution** : Chaque joueur place des jetons sur les sections du plateau (Roi de cœurs, Dame de cœurs, Valet de cœurs, 10 de cœurs, Poker, Kitty). Distribuez l'intégralité du jeu, en incluant une main supplémentaire mise de côté.

Déroulement du jeu

1. **Étape 1** : Phase cœurs : tout joueur tenant l'As, le Roi, la Dame, le Valet ou le 10 de cœurs collecte la cagnotte correspondante sur le plateau.
2. **Étape 2** : Phase poker : chaque joueur utilise sa meilleure combinaison de poker à 5 cartes parmi les cartes distribuées. La meilleure main de poker remporte la cagnotte poker.
3. **Étape 3** : Phase de stops : à partir du joueur à gauche du donneur, jouez des cartes en séquence ascendante par couleur. Quand personne ne peut continuer une séquence, le dernier joueur à avoir joué commence une nouvelle séquence avec sa carte la plus basse dans la couleur opposée.
4. **Étape 4** : Le premier joueur à jouer toutes ses cartes remporte la phase de stops et collecte un jeton par carte restante dans la main de chaque adversaire, plus la cagnotte Kitty.

Décompte des points

- Les joueurs collectent des jetons des cagnottes du plateau pendant les phases cœurs et Poker.
- Le gagnant de la phase de stops collecte le Kitty plus un jeton par carte restante dans les mains des adversaires. Les cagnottes non réclamées sont reportées à la manche suivante.

Variantes

- **Tripoli sans poker** : Supprimez la phase de poker pour une partie en deux phases plus rapide.
- **Kitty aux enchères** : Avant la phase de stops, les joueurs peuvent miser des jetons pour échanger leur main contre la main supplémentaire distribuée.

Conseils et stratégies

- Faites attention aux cartes bonus de cœurs que vous tenez afin de collecter les cagnottes immédiatement.
- En phase de poker, souvenez-vous que vous ne pouvez pas réarranger les cartes, donc évaluez votre main avec soin.
- Pendant la phase de stops, entamez avec des cartes qui créent des séquences que vous seul pouvez continuer.

Conseils et stratégie

Concentrez-vous sur la phase de stops car elle rapporte généralement le plus de jetons. Gardez les cartes qui vous permettent de contrôler les séquences et de bloquer les adversaires.

Gagner la phase de stops est souvent le plus rentable. Essayez d'entamer des séquences que vous pouvez prolonger longtemps, et évitez d'entamer des séquences qui profitent aux autres joueurs.