

Treseta

4 joueurs

40 cartes

Difficulté: Moyen

Durée: Moyenne

Avec votre partenaire, capturer le plus de cartes de valeur dans les levées.

MISE EN PLACE

- 4 joueurs en deux partenariats utilisent un jeu de 40 cartes.
- Distribuer 10 cartes à chaque joueur.
- Hiérarchie des cartes : 3, 2, As, Roi, Dame, Valet, 7, 6, 5, 4 (de la plus haute à la plus basse).

SCORE

- As : 1 point chacun.
- 3, 2, rois, dames, valets : un tiers de point chacun.
- Rempporter la dernière levée rapporte 1 point bonus.

Conseil: Mémorisez quelles cartes hautes ont été jouées, car sans atout, le suivi des couleurs est crucial.

À VOTRE TOUR

- Pas d'atout ; la carte la plus haute de la couleur entamée remporte la levée.
- Fournir la couleur si possible.
- Les partenaires peuvent utiliser des signaux verbaux autorisés sur leurs cartes.

Treseta (aussi appelé Tressette) est un jeu de levées italien très apprécié pour quatre joueurs en partenariat. Joué avec un jeu de cartes italien de 40 cartes, il met l'accent sur la mémoire, les signaux entre partenaires et la gestion rigoureuse des cartes. Il reste l'un des jeux de cartes traditionnels les plus populaires d'Italie.

Objectif

En coopération avec votre partenaire, capturez des cartes valant des points dans les levées. Le partenariat qui atteint le score cible en premier remporte la partie.

Mise en place

1. **Joueurs** : 4 joueurs en deux partenariats.
2. **Jeu de cartes** : Un jeu de cartes italien de 40 cartes, ou un jeu standard sans les 8, 9 et 10.
3. **Distribution** : Chaque joueur reçoit 10 cartes.
4. **Hiérarchie des cartes** : 3, 2, as, roi, dame, valet, 7, 6, 5, 4 (de la plus haute à la plus basse).

Déroulement du jeu

1. **Pas d'atout** : Il n'y a pas de couleur d'atout dans Treseta. La carte la plus haute de la couleur entamée remporte chaque levée.
2. **Fournir la couleur** : Les joueurs doivent fournir la couleur entamée si possible.
3. **Signaux** : Les partenaires peuvent utiliser des signaux verbaux autorisés pour communiquer sur leurs cartes.
4. **Déclarations** : Certaines combinaisons peuvent être déclarées pour des points bonus en début de partie.

Décompte des points

- **As** : 1 point chacun.
- **3, 2, rois, dames, valets** : Un tiers de point chacun (les fractions s'accumulent).
- **Dernière levée** : L'équipe qui remporte la dernière levée gagne 1 point bonus.

Variantes

- **Treseta con la Briscola** : Combine Treseta avec une couleur d'atout, ajoutant une dimension stratégique supplémentaire.
- **Ciapa No** : Une variante d'évitement de levées où les joueurs essaient de ne pas prendre de cartes de points.

Conseils et stratégies

- Mémorisez quelles cartes hautes ont été jouées. Sans atout, connaître les cartes restantes dans chaque couleur est crucial.
- Utilisez les signaux autorisés avec discernement pour vous coordonner avec votre partenaire sans trop en révéler à vos adversaires.

Conseils et stratégie

La mémoire est la compétence la plus importante. Suivez quels 3, 2 et as ont été joués dans chaque couleur pour savoir quand vos cartes restantes sont gagnantes.

Sans atout, le contrôle des couleurs devient primordial. Établir une longue couleur dont vous détenez les cartes les plus hautes restantes vous permet d'enchaîner les levées pendant que vos adversaires ne peuvent que suivre.